

Data Estelar: 20170530

Ano 05 Número 32

5 anos

[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# Tribuna Quark



## Edição Comemorativa

**Coluna**  
**Antenados:**  
Mdaniel Landman

**Land Venture:**  
Exposição de Arte na  
Estação SB 245

**Além do Tricoders:**  
Venture...uma  
história

*O ESPAÇO...  
A FRONTEIRA FINAL!  
VOCÊ ESTÁ A BORDO DA NAVE ESTELAR  
USS VENTURE NCC 71854 - CLASSE GALAXY  
DA FEDERAÇÃO UNIDA DOS PLANETAS*



# STAR TREK VENTURE

[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



## O ESPAÇO... A FRONTEIRA FINAL!

Esta é uma edição especial comemorativa pelos 15 anos do Grupo USS Venture, onde todas as seções vão focar no tema do próprio Grupo. Um olhar para dentro, para nossa história, construída ao longo desses 15 anos com a ajuda de todos os tripulantes que já passaram pelo Grupo e deram sua contribuição, a seu tempo, para a divulgação do Universo Star Trek.

Como almirante do grupo USS Venture olho para traz e vejo todas as dificuldades e alegrias de estar à frente desta brilhante tripulação e deste Grupo.

Nossa reportagem de capa vem falar um pouco sobre tudo isso com depoimentos dos diversos tripulantes que passaram pelo

Grupo USS Venture e amigos da época da fundação do Grupo.

A coluna "Antenados" apresenta uma entrevista com este almirante, onde nossa brilhante jornalista consegue extrair mais dessa bela história de anos de trabalho e diversão em prol de Star Trek.

Na seção Frota Venture temos como foi a cerimônia de inauguração de um monumento aos 15 anos do Grupo USS Venture.

Temos também a coluna "Além dos Tricorders" com uma história de amor ao Grupo USS Venture.

Vale a pena conferir!!

Almirante MDaniel Landman

## Índice

<b>Reportagem de Capa .....</b>	<b>04</b>
<b>Land Trivas.....</b>	<b>11</b>
<b>Coluna Antenados .....</b>	<b>12</b>
<b>Frota Venture .....</b>	<b>19</b>
<b>Além dos Tricorders.....</b>	<b>20</b>

[WWW.USSVENTURE.ENG.BR](http://WWW.USSVENTURE.ENG.BR)

## Expediente

**Editor Geral:**  
MDaniel Landman

**Revisores:**  
Borak Kirax  
MDaniel Landman

**Design Gráfico:**  
Lionel Mota

**Artigos, Matérias e Colunas:**  
MDaniel Landman  
Jeferson Alfonsin  
Alice Beraldo Jevoux

**Fotos e Imagens:**  
MDaniel Landman  
Jeferson Alfonsin

Diversas Imagens foram retiradas de sites públicos da Internet e processadas para esta publicação.

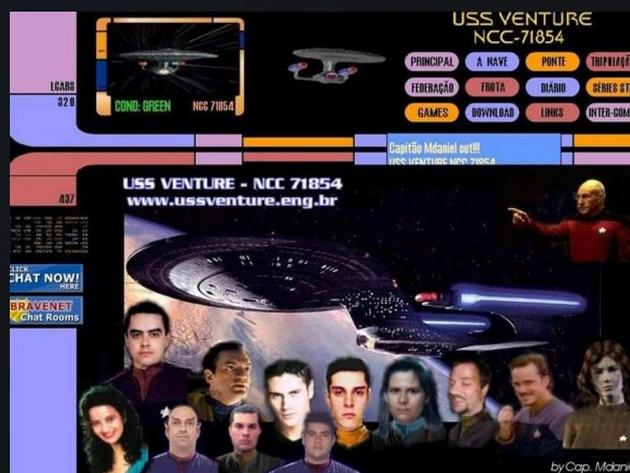
# Como Formar um Fã-Clube do Universo Star Trek...

Por Almirante MDaniel Landman

Como formar um Fã-Clube do Universo Star Trek? Essa era a pergunta que eu procurava resposta por volta do ano 2000, afinal eu queria ter contato direto com o fãs deste universo científico e televisivo que tanto amava. Entretanto não tinha uma resposta fácil para essa questão, mesmo porque existia uma outra pergunta que tinha que ser resolvida antes... Qual o objetivo de Formar um Fã-Clube do Universo Star Trek?

Para contextualizar, estávamos nos anos de 2000 a 2002, a Série Deep Space Nine tinha acabado de ser concluída na TV americana e a Série Voyager já estava mais da metade exibida, o último episódio de Voyager foi ao ar em 23/05/2001. Os fãs aqui no Brasil ainda assistiam episódios da Nova Geração e a primeira temporada de Deep Space Nine na antiga TV Record, mas em repetições incansáveis, até que enfim veio a TV a Cabo, mas não melhorou muito as coisas, pois o canal responsável pela exibição da franquia, era o USA Network da GloboSat, onde trazia na sua programação apenas os episódios do 1º e do 2º ano da Série Original e os episódios dos 3 primeiros anos da Nova Geração. Apenas no início do ano de 2000, o canal USA Network comunicou que em seus fins de semana, traria novos episódios de Jornadas nas Estrelas. E não apenas da Nova Geração, e sim a inclusão de Deep Space Nine (DS9), e a tão aguardada nova Série Voyager, que os fãs brasileiros esperavam assistir.

Entretanto os novos episódios não vinham e ao mesmo tempo começavam a ser disponibilizados para download os arquivos de vídeos pela Internet, mas com áudio em inglês e sem legendas traduzidas. Nesta época, a internet começa a se popularizar e melhorar sua velocidade, o que permitiu que encontrasse diversos fãs do Universo Star Trek fora do eixo Rio-São Paulo, ávidos por informações e desejando conversar e contribuir com Star Trek.



Um deles foi o criador do grupo de tradução "Legendas de Jornada nas Estrelas". Olavo Ludwig é de Porto Alegre, e junto comigo e demais fãs, começamos um trabalho de tradução de TODOS os episódios das Séries Star Trek, bem como dos filmes e paródias, ou seja, tudo que estava em vídeo relativo ao Universo Star Trek, não escapava das nossas traduções.

Então a primeira pergunta estava respondida, o objetivo de formar um fã-clube seria para concatenar e reunir todos os fãs dispersos pelo Brasil, e produzir material de qualidade em nossa língua, seja traduzindo ou escrevendo de forma acessível a todos.



## USS VENTURE NCC 71854 PBEM

### Exemplos de Mensagens:

MISSÃO: 16 - SOMBRAS NO HORIZONTE

ASSUNTO: PESSOAL NOVO

LOCAL: ESTAÇÃO MCKINLEY - SALA DO ALMIRANTE

HORA: 18:00 HS

O Cap. Ari respassa para o Alm. MDaniel as necessidades de pessoal, devido a perdas durante a missão e as promoções que se seguiram.

<Alm. MDaniel> Eu já tinha me antecipado ao seu pedido de pessoal no intuito de escolher com mais cautela, os novos da USS Venture. Tenho alguns nomes aqui que eu já escolhi, veja!

O Alm. MDaniel entrega um PADD para o Cap. Ari com algumas fichas dos novos tripulantes previamente escolhidos.

<Cap. Ari> Me parece tudo em ordem, almirantel

<Alm. MDaniel> Escolhi a dedo como se fossem para meu próprio comando, afinal tenho um carinho todo especial pela USS Venture.

<Cap. Ari> Não poderia ser diferente! Quanto terei este pessoal disponível?

<Alm. MDaniel> Amanhã às 8:00hs estão todos convocados para se apresentarem a você em uma cerimônia de recepção a bordo da USS Venture, onde você oficialmente tomará posse da nave como seu capitão.

<Cap. Ari> Quanto antes melhor, vou voltar para a Venture para supervisionar os reparos. Com licença Almirantel!

MISSÃO: 16 - SOMBRAS NO HORIZONTE

ASSUNTO: PRELÚDIO 1

LOCAL: SALA DE REUNIÕES - USS VENTURE

HORA: 18:19 HS

O Capitão Ari chega a bordo da Venture e se encontra com o Comandante Thot, o Comandante Palma e o TC Kavflar na sala de reuniões. Em pauta, a reformulação forçada da nave.

<Cap Ari> Muito bem senhores, parece que agora o destino da nave está em nossas mãos. Às 8:00 horas um grupo de novos tripulantes chegarão e quero todos vocês prontos para recebê-los.

<Com Thot> O senhor já tem a relação desses oficiais?

O Capitão entrega um PADD para cada um dos oficiais com a relação de tripulantes.

<TC Kavflar> Parece que terei um conferrâneo. Será interessante.

<Com Palma> Muitos cadetes na engenharia Capitão. terei que testá-los para verificar se estão preparados.

<Cap Ari> E como estão os reparos da nave?

<Com Thot> Estaremos preparados para partir em 16 horas e 48 segundos. Conseguimos aproveitar bem a viagem de volta e a parada na Estação 9.

<Cap Ari> Esse é o espírito. Estou liberando a todos até às 8:00 horas, quando nos reuniremos no bar panorâmico para recebermos nossas novas patentes e os novos tripulantes. Dispensados.

Nesta mesma época também surgiam diversas forma de interatividade entre os fãs, e uma das mais interessantes e criativas eram os PBEM

(Play-By-E-Mail), que consistiam em minis RPG pela internet, utilizando os Grupos de e-mails disponibilizados pelo antigo YAHOO. Onde os participantes assumem seus postos dentro de uma Nave Estelar da Federação e simulam a vida a bordo, com as suas facilidades, mas também com todos os seus deveres, obviamente seguindo algumas regras e formatações nos e-mails para o entendimento e continuidade da história por outro participante.

O primeiro grupo de PBEM que participei foi o GA - GRUPO AVANÇADO de Fortaleza, onde tudo era muito embrionário e não utilizava uma plataforma própria, fato que misturavam as mensagens rotineiras por e-mail do Grupo com as mensagens do PBEM.

Com tudo isso em mente, no dia 15 de março de 2002 era lançado o website da nave estelar USS Venture NCC 71854 - Classe Galaxy para novas aventuras pelo Universo de Jornada nas Estrelas, continuando a missão de ir onde nenhum homem jamais esteve.

*Quando eu consegui uma internet com "banda larga", por volta de 2000, resolvi começar a baixar os episódios de Jornada nas Estrelas, pelo MIRC, e aí, depois de um tempo queria ter legendas, comecei a procurar e praticamente nada, conheci pela internet o André Poveda que fazia uns VCD bem legais de jornada, a gente gravava os episódios da TV, nesse período criei o Grupo no Yahoo, o "Legendas Jornada nas Estrelas", inspirado pelo MCA que fazia as legendas do "Stargate". E lá conheci muita gente legal como o então Cap. MDaniel, que criou o "Grupo USS Venture", traduzindo textos do universo de Jornada, foi muito legal ver aquilo acontecer, naquela época tinha pouquíssimas coisas na língua portuguesa, e ver surgir a USS Venture junto com vários grupos de traduções de legendas, e alguns blogs, foi gratificante, e é incrível ver tudo que o USS Venture construiu nesses anos.*

*Olavo Ludwig*



## Lançada a USS Venture NCC 71854

Quando o site foi lançado não tínhamos a dimensão exata do que poderia ser a USS Venture, apenas queríamos oferecer um conteúdo informativo em português sobre esse Universo que tanto amamos, além de promover atividades de interação entre os fãs via internet, uma vez que os primeiros membros já apresentavam a característica marcante do Grupo de romper fronteiras e localidades regionais, além congregar todos os fãs do Brasil na divulgação do Universo Star Trek.



No início trabalhamos para disponibilizar uma plataforma simples, interativa e que remetesse a aparência a um painel L-Cars da ponte de uma nave classe Galaxy, sempre em português e com artigos científicos em linguagem acessível para todo o universo de fãs que acessavam.

Também montamos nossa própria plataforma de PBEM para diversão e interação com os fãs, o que gerou posteriormente a publicação de um e-book de contos Star Trek, disponibilizado para download gratuito. Todas as ferramentas atraíram novos colaboradores que contribuíram para agregar novos fãs e produzir material próprio com dados do Universo Star Trek.

*Eu entrei no PBEM (Play by Email) do grupo USS Venture em 2004, pois nessa época estava ávido por saber de mais novidades que viriam neste universo ficcional ao qual sempre fui fã! Não por acaso achei a oportunidade de participar como tripulante de espaçonave da Frota Estelar interessantíssima. Aproveitei para saber com o então, na época, capitão MDaniel como eram as regras, se tinha limites de raças para entrar na nave entre outros tantos questionamentos pois estava ávido por participar. Eu escolhi um klingon já influenciado pelo personagem Worf em Jornada nas Estrelas - Nova Geração. Eu entrei como alferes do setor de segurança e desde de então procurei traçar um caminho diferente do comandante Worf, mas deixando ter uma influência no embate da natureza klingon e o dever de ser oficial da Frota Estelar. Alcancei postos sempre interagindo com os outros personagens no enredo das histórias. Finalmente chegou o Second Life e a plataforma de interação da USS Venture migrou para o mesmo, vindo dar novas formas de participação neste universo ficcional magnífico que é Star Trek mas como a internet aqui na região norte não é adequada para esta plataforma, não foi possível migrar para esta. Ficou a saudade da participação do PBEM que para mim tinha muito mais liberdade de imaginação nas aventuras. Hoje o personagem Klavfar se encontra em Sto-Vo-Kor com a sensação de dever cumprido! Q'Plá*  
**Comandante Klavfar**

Com a evolução da Internet e suas novas ferramentas, proporcionou um aumento significativo na questão da interação mais rápida entre os membros. Rede sociais e o áudio visual ganharam espaço ao longo dos anos, justamente pela facilidade proporcionada pelas novas tecnologias e uma delas chamou a atenção logo nos primeiros contatos. Trata-se do Second Life (também abreviado simplesmente por SL), onde em um ambiente virtual e tridimensional se pode vivenciar ou simular, em alguns aspectos, a vida real e social do ser humano.



Ao utilizar o Second Life percebi que a liberdade que o simulador virtual permitia era incrível, concretizando e realizando alguns planos até então impossíveis de serem atingidos em nosso mundo, principalmente aqueles relacionados a uma “Vida Star Trek”. Os cenários dos ambientes em terceira dimensão são completamente interativos através de um avatar, onde qualquer objeto encontrado viabilizava uma



*Conheci a Venture fazendo pesquisas sobre Star Trek e cheguei ao PBEM, naquela época o e-mail já era um avanço para mim e passei a interagir com a tripulação no PBEM. Conheci o almirante MDaniel e comentei com ele que havia um grupo de trekkers que estavam utilizando um meta-universo 3D, chamado Second Life, para viver em um ambiente virtual a experiência trekker. Neste ambiente eu conheci um brasileiro que fazia parte de um grupo internacional de trekkers. Propus a ele que experimentasse o ambiente virtual. Ele gostou e quando houve possibilidade, apresentei a ele o Sr. Elemer Piek mostrei a ambos que aquele ambiente seria muito interessante para experimentar o que se fazia no PBEM. O Elemer sempre se dedicou a construir no SL, ele gostou muito da estrutura da Venture e à partir daí os dois juntos, somado ao Shran Zeid desenvolveram toda a Venture no SL*  
**Tenente Com. Borak Kirax**



interação conforme sua respectiva função programada. Tinha, naquele momento, encontrado o verdadeiro “holodeck” na internet para vivenciar o universo Star Trek do século 24, nos dias atuais, e junto com a tripulação da USS Venture. O Ten. Com Borak Kirax, me apresentou ao oficial brasileiro de um Grupo americano que já tinha construído um imenso complexo dedicado ao Universo Star Trek dentro dessa nova plataforma. Este oficial brasileiro tinha o mesmo vislumbre do que poderíamos criar ali dentro daquela plataforma. O nosso vice-almirante Elemer Piek proporcionou a tecnologia e conhecimento necessários para trazer o Grupo USS Venture para dentro desta plataforma virtual do Second Life.

Então, no dia 04 de maio de 2008, foi implementada neste meta-universo 3D a Estação de Treinamento Venture ET 71854 tendo sido desenvolvida para ser uma unidade de simulações operacionais e táticas da nave estelar USS Venture - Classe Galaxy.



## ...15 anos divulgando Star Trek...

*Quando conheci o Almirante MDaniel, eu participava de um outro Grupo Star Trek, um grupo internacional, cujas ideias estavam ligadas muito mais a teatralizar as atividades, do que tentar desenvolver a veracidade no ambiente 3D.*

*Com o convite do Almirante de desenvolver um grupo totalmente voltado para pessoas que falam a língua portuguesa, bem como poder desenvolver estas atividades priorizando a veracidade no ambiente, as possibilidades se tornaram ilimitadas, no início éramos quatro (Almirante MDaniel, Borak, Shran e eu), como tudo, no início foi muito difícil.*

*Além de não dominarmos a construção, estávamos ainda muito pior em scriptação (linguagem de programação usada dentro do ambiente do SL), o que levou realmente muito tempo para evoluirmos. Com perseverança e muita dedicação, aprendemos e continuamos a aprender, mas, o mais importante na minha opinião, passamos o conhecimento para todos os membros do grupo. Hoje estamos numa situação privilegiada, contamos com uma boa equipe de construtores, texturizadores e scriptadores, que dão asas a nossa imaginação e fazem do nosso grupo, quem sabe, um dos mais capacitados dentro de todo o Second Life. Mas ainda temos espaço para você que está lendo esta matéria, junte-se a nós e venha viver este fantástico universo de Star Trek..*

*Vice-Almirante Elemer Piek*

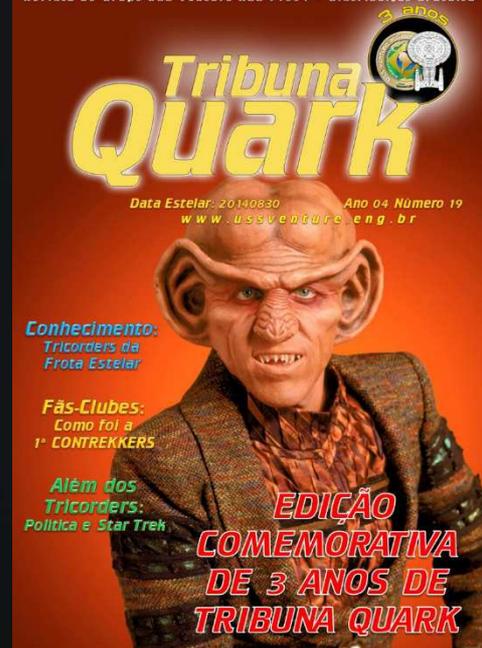


Entretanto as atividades do Grupo USS Venture nesses 15 anos, continuam a diversificar e preencher lacunas na informação para os fãs de língua portuguesa sobre o que acontecia na franquia no Mundo Internacional e dentro dos fã-clubes espalhados pelas regiões brasileiras, relacionados às atividades e eventos do universo Star Trek, bem como sobre as atividades desenvolvidas pelo nosso próprio Grupo. Neste objetivo, nasceu a Revista Eletrônica TRIBUNA QUARK em julho de 2011, um periódico bimestral, distribuído livre e gratuitamente pela Internet, com as informações mais relevantes de Jornada nas Estrelas e do próprio Grupo USS Venture.

Durante estes anos de Second Life, evoluímos de uma pequena estação para um complexo de estações e naves que sustentam as atividades estruturais do Grupo com missões, atividades de interatividade e desenvolvimento da cultura Star Trek. Fizemos muitos amigos nos quatro cantos do Brasil e também em Portugal, Angola, Peru e Japão. E talvez isso seja o mais importante: a amizade, o conagraçamento de mentes em torno de um objetivo comum.

Vivenciar o Universo Star Trek é poder exercitar um pouco dos ideais e virtudes que observamos nos filmes e episódios, e por passar isso para nossos filhos e netos que efetivamente melhoraram a humanidade.

Revista do Grupo USS Venture NCC 71854 - Distribuição Gratuita





Passar por este marco dos 15 anos, surge no horizonte para o Grupo USS Venture como um novo desafio para nós, algo a ser saboreado aos poucos, conforme vamos num contínuo aprendizado e crescimento, nos desenvolvendo a cada dia, seja no website, no Second Life, bem como mais recentemente nas diversas redes sociais e demais mídias de comunicação, tais como nossa revista Tribuna Quark.

Hoje somos uma realidade, e contamos com a ajuda dos tripulantes e amigos para ajudar neste contínuo desenvolvimento. Amigos estes que nos mantêm unidos em torno de nosso objetivo de divulgar o Universo Star Trek, e hoje formam uma verdadeira comunidade comprometida em torno de um tema que tanto amamos como Star Trek.

Você pode sempre contribuir conosco, seja com seus comentários, sugestões e dicas, pois muitos de nossos artigos e textos são sugestões de nossos amigos e fãs. Também se possível venha fazer parte dessa história e junte-se a nós para contribuir na divulgação do Universo Star Trek.

Estamos presentes basicamente em todas as principais redes sociais para divulgação de Star Trek e do nosso Grupo. Vejam a seguir os links e sempre que puderem, nos sigam, compartilhem e comentem nossas publicações para atingirmos um número maior de fãs do Universo Star Trek.

**YouTube** <https://www.youtube.com/user/ussventure2002>

**f** <https://www.facebook.com/grupoussventureNCC71854>  
<http://www.facebook.com/groups/139925369395536/>

**t** <http://twitter.com/ussventure>

**G+** <http://plus.google.com/u/1/107465370589503796061>

Artigo por: **ALMIRANTE MDANIEL LANDMAN**  
[grupoussventure@gmail.com](mailto:grupoussventure@gmail.com)  
 Fontes: [www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# STAR TREK™

USS VENTURE NCC 71854

CONTATE A  
USS VENTURE !!!  
SPOCK, PRECISO  
DAQUELES DADOS...



[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)

A USS Venture em sua contínua missão de  
divulgar o Universo Star Trek em língua Portuguesa.



## Exposição de Arte na Estação SB 245

Por Jeferson Alfonsin

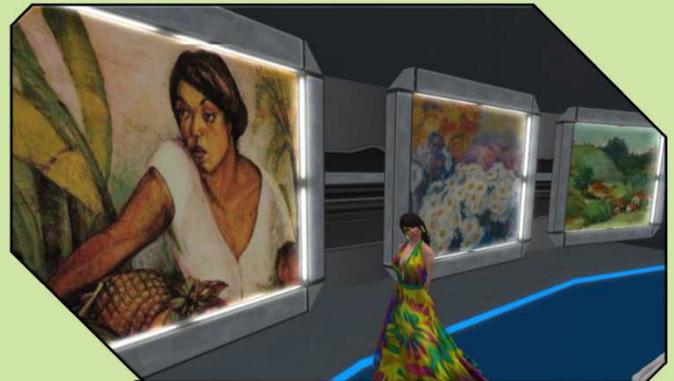
Sempre preocupados com as questões culturais e como inserir a arte no Grupo USS VENTURE, aconteceu na data estelar 20170223 a exposição de arte da artista Anita Catarina Malfatti que foi uma pintora, desenhista, gravadora e professora brasileira. Esta grandiosa artista nasceu na cidade de São Paulo, no dia 2 de dezembro de 1889 e faleceu na mesma cidade, em 6 de novembro de 1964.

A exposição estará na Mostra Arte Venture, localizada no anel superior da Estação Espacial SB 245 até o final do mês de maio, dentro das comemorações dos 15 anos do Grupo USS Venture, quando dará lugar a uma nova exposição, renovando sempre a arte em nossas instalações.

Ao final da inauguração da exposição de arte, todos se reuniram na discoteca da doca da estação SB 245, ouvindo as belíssimas interpretações do Tenente Elias em um show ao vivo.



A exposição foi organizada pela Cadete Artemis Collazo, que com sua refinada sensibilidade e grande conhecimento em artes, pôde nos trazer uma grandiosa explicação de cada uma das obras trazendo aos tripulantes e convidados do grupo maravilhosos momentos de arte o que nos fez conhecer um pouco mais desta grandiosa artista.





## Grupo USS Venture: A História

Por : Alice Jevoux

Marcelo Daniel Coelho, engenheiro civil de 50 anos, conhecido pelos seguidores de Star Trek por Almirante MDaniel Landman foi o comandante fundador do Grupo USS Venture. Residente na cidade do Rio de Janeiro, cujas primeiras lembranças que tem de Jornada nas Estrelas vêm da sua infância quando conheceu a série por uma pequena televisão em preto e branco.



Almirante MDaniel Landman do Grupo USS Venture

A Série acabou influenciando na escolha profissional como também despertando o interesse por informática e tudo que se relaciona com o mundo da tecnologia. Procurou estagiar nesta área para ganhar seu próprio dinheiro e adquirir seu primeiro computador. Com a vinda da internet para o Brasil enxergou um leque de oportunidades para haver mais integração entre os fãs de Star Trek. Assim, criou em 2002 o Grupo USS Venture, que já tinha um histórico de montagem de legendas para episódios de Star Trek e que acabou gerando um website, revista, canal no YouTube e ambiente virtual 3D.

Para saber mais esta "Tribuna Quark - Edição Especial" entrevistou o Almirante MDaniel Landman na intenção de compartilhar histórias e



Insígnia comemorativa de 15 anos do Grupo USS Venture

curiosidades sobre o Grupo USS Venture, que atualmente é tido como referência de Jornada nas Estrelas no Brasil.

**Tribuna Quark- De onde partiu a ideia de começar um site sobre Star Trek?**

**Almirante MDaniel Landman** - Com a internet conseguíamos juntar comunidades virtuais de fãs, onde muitos eram de diferentes pontos do Brasil, afastados dos grandes centros. Os Fã-Clubes Brasileiros atuantes de Star Trek se concentravam apenas em São Paulo, impossibilitando o contato direto e pessoal com outros fãs distantes para a troca de ideias, ou simplesmente falar sobre os episódios.

Também tinha a barreira da língua, onde praticamente todo o material disponível sobre o Universo Star Trek estava em inglês. Estamos falando do período de 2000 a 2002, onde nos EUA estava sendo exibida a Série Voyager e tinha recém acabado a Série Deep Space Nine, e no Brasil ainda assistíamos a Série Nova Geração sem previsão para exibição das demais séries de Star Trek. Reunimos um grupo de fãs com conhecimento em inglês para traduzir as legendas dos episódios. Conseguíamos os arquivos dos



episódios e legendas em inglês diretamente da internet e num trabalho árduo traduzimos para legendas em português. Vendo isso, e como este trabalho tinha sido bem aceito pela comunidade de fãs brasileiros, decidi criar o website e o Grupo USS Venture para disponibilizar um banco de dados do Universo Star Trek em Língua portuguesa e acabar com essa falta de informações em nossa língua. O Website foi criado em 15 de março de 2002, simulando a então nave USS Venture classe Galaxy, uma das naves que apareciam nos episódios da Série Deep Space Nine. Quando o site foi lançado queríamos apenas oferecer um conteúdo informativo em português sobre esse Universo que tanto amamos.



## T.Q.- Como foi o desenvolvimento da criação?

**A.MD.L.-** O site foi lançado no antigo endereço/domínio (<http://www.ussventure.nhpg.com.br>) e muito daqueles companheiros tradutores do Grupo de Legendas se interessaram e produziram os primeiros artigos e páginas em língua portuguesa e a cada semana o site era abastecido de novidades que sempre tiveram uma grande aceitação pela comunidade. Mas desde o início, tínhamos um pequeno Grupo que além de produzir material, praticávamos um tipo de RPG, chamado de PBEM (Play By EMail), ou seja, um RPG baseado no Universo Star Trek realizado por e-mail, onde os participantes da USS Venture assumiam seus postos virtuais dentro da nave e simulavam a vida a bordo de um Nave Estelar da Federação por mensagens de e-mail, transmitidas simultaneamente por um Grupo de e-mails, que no caso utilizamos o disponibilizado pelo antigo YAHOO.



No dia 31/08/2003 o site ganhou o seu domínio próprio, pois cresceu bastante neste um ano e meio de existência e justificava um investimento para nos tornarmos uma referência entre os sites importantes sobre Jornada nas Estrelas. Este processo iniciou-se com a mudança de rumos promovida pelo site HPG, com a eliminação de hospedagem gratuita de sites. O Grupo teve que procurar alternativas para hospedar o site em outro provedor, terminando por gerar um novo domínio da Internet ([www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)) e hospedagem em um servidor norte-americano, com todas as facilidades e ferramentas que hoje utilizamos para navegar no site. Durante os anos subsequentes foram elaboradas diversas atualizações mensais com a inserção de novos tópicos e artigos, referentes às raças, personagens, naves, dados técnicos, cronologia e dados sobre as séries do Universo de Jornada nas Estrelas. Vários artigos sobre temas específicos foram incluídos devido a sugestões recebidas dos internautas do site.

## T.Q.- Atualmente o USS Venture é referência como fonte de Star Trek, como é lidar com essa responsabilidade?

**A.MD.L.-** O Grupo USS Venture usa a Internet, com todas as suas ferramentas, para divulgar o Universo Star Trek e unir os fãs ao redor de todo o Brasil e até mesmo do exterior. Fãs de língua portuguesa que não tinham acesso aos Fã-clubes tradicionais, e regionais, podiam agora estar juntos pela Internet para simplesmente conversar sobre tudo do Universo Star Trek. Tínhamos um canal de comunicação aberto diretamente para os fãs, que sempre contribuíram com algo e





Crachá Exclusivo do PBEM do Grupo USS Venture

deixaram suas sugestões, isso muito antes das redes sociais atuais. Ser uma referência, como muitos dizem “o maior banco de dados em língua portuguesa de Star Trek”, é antes de tudo uma honra para todos os membros do Grupo, e lidamos com essa responsabilidade de forma natural, como um verdadeiro oficial da Frota Estelar, procurando fazer o melhor sempre dentro de nossas possibilidades e evoluir junto com a tecnologia, como foi o caso do “Second Life”.

**T.Q- De onde veio a ideia do Second Life? Até virou um fã-filme, certo?**

**A.MD.L.-** “Second Life” significa segunda vida, um fã de Jornada nas Estrelas busca uma segunda vida melhor, só que no século 24, viajando pelas estrelas e sendo um humano evoluído. Como fazer isso no século 21, onde a humanidade e o nosso cotidiano às vezes esmagam nossos sonhos e desejos de dias melhores?

O Second Life, a princípio não é um jogo e sim um meta-universo virtual 3D para que seus usuários possam vivenciar uma nova vida, diferente da “Real Life” de cada participante. Eu fui convencido na época a experimentar a novidade tecnológica pelo então Tenente Borak Kirax do PBEM, que me ajudou a criar o avatar e logar no sistema.

Quando entrei nesta plataforma 3D, ele me conduziu às ilhas (lands) baseadas no universo Star Trek e em minutos eu já estava pilotando uma nave auxiliar, igualzinha dos episódios que tanto amava. Aquilo me deixou extasiado e com a cabeça cheia de possibilidades do que poderíamos fazer dentro desta plataforma virtual.



Lançamento da Pedra Fundamental do Grupo USS Venture no SL

Então ele me apresentou a um brasileiro, que trabalhava como oficial da UFS (United Federation Starfleet) um dos maiores Grupos Star Trek estrangeiros dentro do Second Life. Seu nome no avatar era Elemer Piek, um dos maiores construtores e desenvolvedores de conteúdo para o Second Life, que prestava seus serviços para a Frota Estelar dos americanos. Conversamos durante horas, dias, até que conseguimos alugar um pedaço de terra para montar a Estação de Treinamento Venture ET 71854, desenvolvida para ser uma unidade de simulações operacionais e táticas da nave estelar USS Venture. Esta foi a primeira versão de várias estações e naves que desenvolvemos dentro deste ambiente virtual, sempre com recursos e tecnologia próprias, desenvolvidos de brasileiros para brasileiros. Aos poucos migramos o PBEM que fazíamos por e-mail para um ambiente virtual 3D, parecido com um grande holodeck, onde nossas missões agora eram vivenciadas em tempo real.

Quanto a segunda parte da pergunta, temos muito orgulho do Fã-filme – USS Andor Phoenix -





desenvolvido dentro do Second Life, pois foi um desafio fazer dois episódios de 50 minutos, totalmente baseados no Universo Star Trek e com recursos próprios, se tornando o primeiro fã-filme genuinamente brasileiro, que inclusive se encontra disponível em nosso Canal do YouTube.



Missões nas naves do Grupo USS Venture no SL

sentado no Bar do Quark na Estação SB245. Hoje estamos presentes em todas as maiores redes sociais divulgando este universo que tanto amamos, e o melhor de tudo, é encontrar tantas pessoas que desconhecem o Universo de Jornada nas Estrelas e apresentar este modo de vida evoluído, e o nível que a raça humana pode atingir. Não simulamos o Universo de Star Trek, nós realmente o vivenciamos a cada dia.

**T.Q.- Como um novo membro pode ingressar nesse mundo?**

**A.MD.L.-** Basta se cadastrar gratuitamente no site oficial do Second Life, criar um avatar, baixar o programa visualizador e nos procurar dentro da plataforma, tudo sem custo nenhum. Ao chegar na Land do Grupo USS Venture, teremos sempre tripulantes que estarão dispostos a ajudar um novo avatar e dar os primeiros passos nesta nova plataforma virtual 3D.

Você entrará na USS Venture como cadete, e depois de participar de um curso em nossa Academia Venture, será admitido como Alferes. Deste ponto em diante, conforme a sua participação, irá galgando as patentes e cargos disponíveis na Frota Venture, além de ficar em contato permanente com outras trekkers onde discutimos tudo sobre o Universo Star Trek.

" Para ajudar os fãs, temos um vídeo tutorial em nosso canal de como se associar ao Second Life e encontrar a USS Venture:  
<https://www.youtube.com/watch?v=CUNHmfe8-M> "

**T.Q.- Como funciona a interação neste ambiente?**

**A.MD.L.-** Como nosso vice-almirante Elemer Piek gosta de salientar, o Grupo USS Venture SL é feito de pessoas, e não de coisas, ou tecnologias, que construímos dentro da plataforma 3D do Second Life. Antes de tudo, esta plataforma é uma grande rede social que me permite ao mesmo tempo conversar, e interagir instantaneamente, com amigos que moram em diferentes partes do Brasil, Portugal, Peru, Angola e Rússia, como exatamente tínhamos outro dia em nossa Ilha (Land).

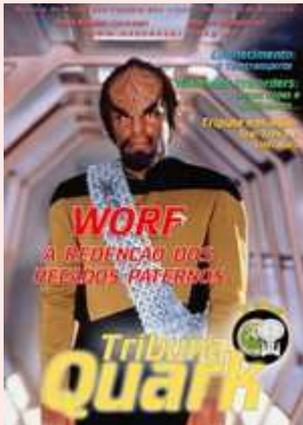
Interagimos com pessoas, e com elas produzimos uma perfeita representação do Século 24, aqui e agora para vivenciarmos tudo que acreditamos neste Universo Star Trek. As construções, estações e tecnologias me permitem estar dentro de uma verdadeira missão no espaço, ou me divertindo com uma longa conversa com amigos





**T.Q.- Quando partiu a iniciativa da criação da Tribuna Quark?**

**A.MD.L.-** Outros Fã-Clubes brasileiros já tinham elaborados pequenos folders informativos do Universo Star Trek para os fãs, mas era uma tiragem física, com uma divulgação que não atingia todos os fãs e também não tinha uma periodicidade certa, na verdade poucos sabiam quando sairia o próximo número. Entretanto até esses boletins deixaram de ser produzidos, deixando o Brasil sem nenhum tipo de periódico (revista/magazine) em língua portuguesa que falasse sobre Star Trek. Por outro lado, o Grupo USS Venture necessitava também divulgar suas atividades seja no site ou dentro do Second Life.



Tudo começou com uma reunião do Grupo USS Venture onde houve um consenso que existia uma lacuna na informação para os fãs de língua portuguesa sobre o que acontecia no Mundo e dentro dos fã-clubes espalhados pelas regiões, relacionados às atividades e eventos do universo Star Trek, bem como sobre as atividades desenvolvidas pelo nosso próprio Grupo. Assim nasceu um instrumento gratuito de informação, encorpado, com periodicidade bimestral, totalmente em português, permitindo divulgar e disseminar o conhecimento do Universo Star Trek.

**T.Q.- Como cada edição é pensada?**

**A.MD.L.-** A revista TRIBUNA QUARK é dividida em

seções e temas e a cada dois meses recolhemos as informações mais importantes de cada tema e formatamos para a revista eletrônica, numa linguagem leve, dinâmica e acessível a todos. Basicamente temos uma reportagem principal de capa sobre o Universo de Jornada nas estrelas, ou relativa ao nosso próprio Grupo, aliada a uma seção permanente denominada “Conhecimento Trekker”, que traz sempre um artigo voltado para a área técnica dos seriados e filmes, juntando com as demais seções temáticas e seus respectivos temas podendo variar de edição para edição.

Contamos com vários colaboradores que com seus trabalhos voluntários, escrevem, pesquisam e revisam todas as edições, e a estes colaboradores, eu gostaria de deixar meu agradecimento em nome de toda comunidade trekker brasileira, pois com o trabalho deles, pudemos manter por quase 6 anos a publicação da revista nos diversos meios eletrônicos.

**T.Q.- O que é e de onde surgiu a ideia do Venture News?**

**A.MD.L.-** Tenho um carinho especial pelo Venture News justamente por não ter sido ideia deste almirante ou de outra alta patente do Grupo Venture. Trata-se de um boletim semanal realizado em vídeo, e disponibilizado em nosso Canal do YouTube, elaborado pela Divisão de Comunicações do Grupo USS Venture dentro do ambiente virtual do “Second Life”. O Idealizador foi o então Alferes Elias Pazrel, que na época trouxe ao comando, por iniciativa própria, a ideia e formato para tornar as divulgações, mais dinâmicas e imediatas dos fatos, acontecimentos e atividades do Universo de Jornada nas Estrelas e também do Grupo USS Venture. A dinâmica dos textos e o formato da gravação e edição são os pontos fortes, que garantem em cada vídeo a transmissão da mensagem e a divulgação em tempo real do que o Grupo está vivenciando e dos acontecimentos importantes do mundo dos fãs de Star Trek.

Hoje nosso Tenente Elias Pazrel, atualmente chefe da Divisão de Comunicações, é um exemplo dos novos fãs do Universo Star Trek com quem temos trabalhado, trazendo novas ideias, e principalmente, arregaçando as mangas e fazendo acontecer,





mostrando a todos que existe uma renovação dos fãs de Star Trek.

**T.Q.- Atualmente em quais redes sociais está presente a USS Venture?**

Estamos presentes basicamente em todas as principais redes sociais para divulgação de Star Trek e do nosso Grupo. Vejam a seguir os links e sempre que puderem, nos sigam, compartilhem e comente nossas publicações para atingirmos um número maior de fãs do Universo Star Trek.

**You Tube** <https://www.youtube.com/user/ussventure2002>

**f** <https://www.facebook.com/grupoussventureNCC71854>  
<http://www.facebook.com/groups/139925369395536/>

**t** <http://twitter.com/ussventure>

**G+** <http://plus.google.com/u/1/107465370589503796061>

Não esquecendo que nosso e-mail sempre está disponível para consultas, sugestões e contatos que os fãs desejem. Adoro responder a tudo e a todos, por isso mandem e-mails a vontade que responderemos com maior prazer.

**@** [grupoussventure@gmail.com](mailto:grupoussventure@gmail.com)

**T.Q.- Quais são os futuros planos para o grupo?**

**A.MD.L.-** Estamos olhando sempre para as novidades e ferramentas que a Internet possa oferecer para unir pessoas, amigos e fãs. Estamos acompanhando o desenvolvimento da tecnologia de realidade virtual (VR) e tudo que ela pode proporcionar no futuro. O jogo "Star Trek – Bridge Crew" lançado a pouco tempo para PS4 – VR é um exemplo do que a tecnologia pode avançar, pois é apenas o começo da exploração dessa tecnologia para o Universo Star Trek.



Jogo de VR – Star Trek - Bridge Crew (PS4)

Também tem a nova tecnologia de universos procedurais que permitem construir um planeta inteiro, com todos os climas, vegetação e relevos possíveis, tais como os novos jogos: "No Man's Sky", "Star Citizen" e "Mass Effect Andrômeda". Imaginamos uma junção dessas duas tecnologias aplicadas ao Universo Star Trek, ou seja, algo que envolva um gigantesco universo virtual navegável, com planetas e sistemas procedurais e que você possa "viver o século 24" como um cidadão da Federação Unida dos Planetas, seja como um civil, mercador, klingon, Bajoriano ou oficial da Frota Estelar em realidade virtual.



Jogos Procedurais – Mass Effect Andromeda e Star Citizen

Este universo já é possível hoje, mas tem um custo ainda muito alto para ser difundido amplamente, espero que possamos inserir o Grupo USS Venture em algo desse porte, mas que seja acessível a todos via Internet, uma vez que queremos continuar nossa missão de unir pessoas e fãs dos mais variados cantos desse país.





**A USS Venture precisa de você !!  
Venha e aliste-se nesta tripulação**

**[www.usventure.eng.br](http://www.usventure.eng.br)**

## ***Cerimônia de Comemoração e Inauguração do Monumento***

Por Jeferson Alfonsin

Data Estelar 20160315, uma data para o GRUPO USS VENTURE celebrar e muito, já que foram completados 15 ciclos solares de atividades em prol da divulgação do Universo de Jornada nas Estrelas (Star Trek). Dentro das emocionantes celebrações, foi inaugurado um monumento em homenagem a esta data tão marcante ao grupo.

Representando a divisão de comando e o Almirante fundador MDaniel, o então Comodoro (hoje vice-almirante) Elemer Piek fez um belíssimo e emocionante discurso frente a um público que fez e faz parte da história do Grupo USS Venture. Há 15 anos um grupo de amigos, amantes do universo Star Trek se reuniram e criaram um grupo, cujo objetivo era a constituição de uma “nave” classe Galaxy e deram o nome de USS Venture...Criaram um site que tinha e tem o objetivo de ser a maior fonte de informações sobre este tema em língua portuguesa.

O objetivo foi atingido, mas como a velocidade dos tripulantes está sempre em “dobra espacial”, não se deram por satisfeitos criando cada dia mais atividades envolvendo o Universo Star Trek. Foi onde criaram o grupo de jogo RPG na modalidade PBEM (Play By Email) com simulações de missões na nave USS Venture NCC 71854. Com o surgimento do meta-universo do Second Life, produzido pela empresa Linden Labs, rapidamente o grupo migrou para este ambiente virtual 3D, onde até hoje permanece como o único grupo brasileiro no tema Jornada nas Estrelas há 10 anos, sempre inovando em novas tecnologias e agregando mais e mais tripulantes. Muitos destes tripulantes, ainda sem conhecimento algum no tema, mas acreditando no que podem fazer diante as mais diversas atividades desenvolvidas no grupo, onde faz despertar o interesse em conhecer mais do assunto e, de forma natural e gradativa, os filmes, séries e filosofias de Star Trek, ou seja, apresentando Star Trek às novas gerações de fãs.

Logo após a sessão solene cívica, os participantes do evento puderam ir a um baile de gala, em estilo clássico, com muita elegância, e festejaram muito os 15 anos da Venture.





## Estar na Venture...uma história.

Por Jeferson Alfonsin

E eis que meu amor por Star Trek me leva a “procurar novos mundos e novas civilizações.”..

Dentro deste nosso já conhecido chavão me deparo, em Agosto de 2012, com um universo totalmente novo onde nunca iria imaginar encontrar tantas coisas e tantas pessoas “vivendo” o universo que tanto amo.

Quando fiz meu login pela primeira vez, me sinto entrando em um mundo novo onde, para todos os lados que viro, algo está me direcionando para este que é minha morada já a 5 anos.

Sem a menor pretensão de ser ou fazer qualquer coisa, percebo o quanto sou bem acolhido e quando me dou por mim, estou dentro de uma nave estelar (USS Andor) em sua festa de dois anos de homologação.

Termo meu curso onde meu amigo e, na ocasião, diretor da Academia Kharam Lor, me passa todo o conhecimento que preciso para me tornar Alferes e, por afinidade, decido servir na Divisão de Ciências onde me formando em Novembro de 2012.



Minha formatura a Alferes



Eu a esquerda de amarelo (ainda humano)

Ainda comandada pelo Comandante Ronn, tive a incrível emoção de estar mesmo dentro deste mundo.

Foi quando decidi o que eu queria fazer realmente e Setembro de 2012 me torno um CADETE já na pele e personalidade ANDORIANA.

Logo de imediato, pedi para servir com a tripulação da USS ADVENTURE onde o capitão, na ocasião, era, interinamente o próprio Tenente Kharam e eu, com muito trabalho e dedicação fui realizando atividades na divisão que escolhi bem como para a Venture tentando fazer o meu melhor...

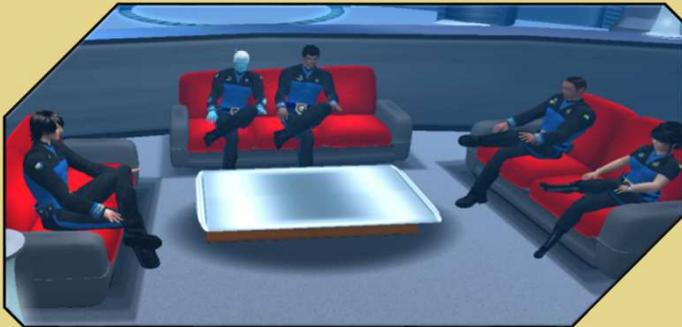




## ***Estar na Venture...uma história.***

Dentro deste aspecto logo me tornei vice chefe da divisão de Ciências e Fevereiro de 2013, me torno Tenente Junior.

Dia após dia vou aprendendo mais e mais sobre como funciona tudo e o que posso fazer sempre tentando obedecer a escala hierárquica (pero non mucho...rsrs...) para realizar minhas idéias.



Reunião da divisão de Ciências

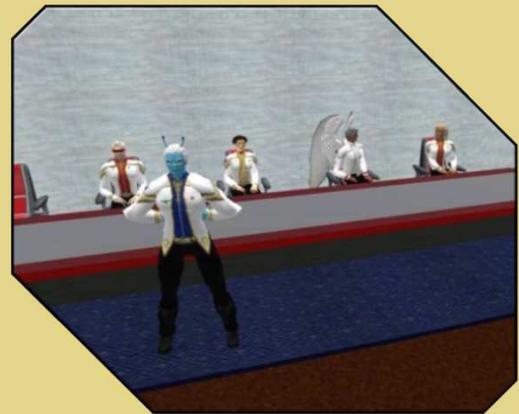
Eu função da minha dedicação em auxiliar ao diretor da Academia, Ten. Kharam, me torno, na mesma ocasião, Vice chefe da Academia onde, em abril de 2013 com muito orgulho no coração sou promovido a Tenente e assumo a chefia da divisão de Ciências bem como a chefia da Academia. Sucedo com muito orgulho meu amigo Tenente Comandante Kharan.

Como é dito no momento das promoções: “você está ciente dos direitos e responsabilidades atribuídas a função que agora está sendo oferecido?”

Com este pensamento sempre em mente trabalhei para o grupo tentando mostrar a todos o quanto valia, e ainda vale, lutar por este mundo construído com tanto carinho e dedicação se levando em conta tudo o que foi construído por quem está lá até hoje e por aqueles que já não estão mais conosco por qualquer motivo que seja.

Então, em agosto de 2014 sou agraciado com a patente de Tenente Comandante e, logo em seguida em dezembro de 2014, passo a Comandante....

A cada promoção que recebo percebo que minhas responsabilidades vão cada dia subindo mais e o que para mim antes era conhecimento, me dedico a passar as pessoas novas que ingressam na Venture através de um novo plano acadêmico e me sinto orgulhoso a cada turma que formo pelos valorosos tripulantes que hoje se tornaram Chefes de Divisão.



Então recebo uma das maiores homenagens quando troco meu uniforme azul de Ciências pelo Vermelho da Divisão de Comando neste mesmo dia quando, posteriormente em fevereiro de 2012, me torno Capitão.

Conto minha história aqui para que todos entendam o quanto é possível de ser realizado quando se tem a luz nos olhos, a fé no coração e a vontade para que tudo o que existe seja cada dia melhor não para mim, ou para as pessoas que estão no comando, mas para que todos dentro do grupo se sintam especiais e encontrem neste lugar, um lar.

Como eu considero.





# STAR TREK ANDOR

PHOENIX - PARTE 1  
PHOENIX - PARTE 2



Assistam no Canal do YOUTUBE: <http://www.youtube.com/user/ussventure2002>