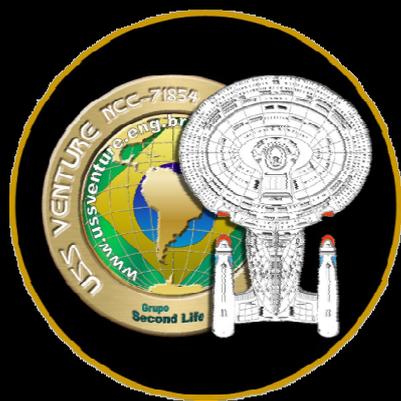


TRIBUNA QUARK



Data Estelar: 20120325

Ano 01 Número 05

www.ussventure.eng.br

USS Venture - 10 Anos



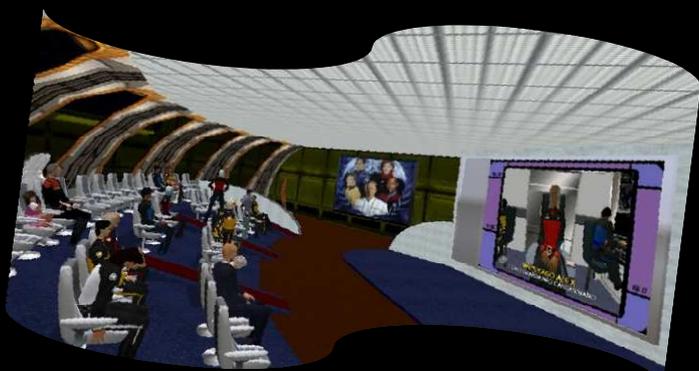
E o Presente é seu.....

Land Trivas:
Concurso de
Fotografia 2012

Conhecimento:
Motores de Impulso
das Naves

Antenados:
Star Trek Online
Gratuito

Momento Nog:
Estátua em
Tamanho Natural



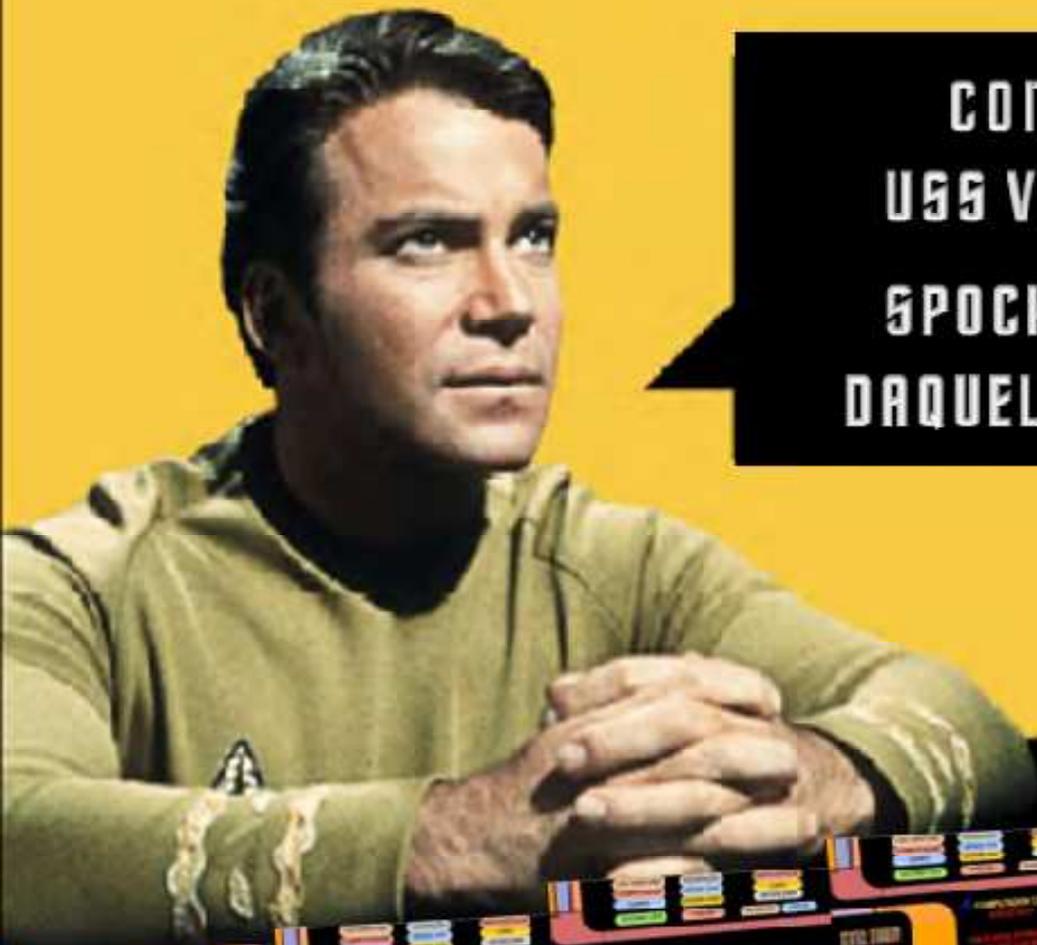
**Star Trek USS Andor
Phoenix - Parte 2**



STAR TREK™

USS VENTURE NCC 71854

CONTATE A
USS VENTURE !!!
SPOCK, PRECISO
DAQUELES DADOS...



www.ussventure.eng.br

A USS Venture em sua contínua missão de divulgar o Universo Star Trek em língua Portuguesa.



O ESPAÇO...A FRONTEIRA FINAL!

Esta revista eletrônica presta homenagem aos 10 anos de existência do Grupo USS Venture. No dia 15 de março de 2002 (2376) era lançado o website da nave estelar USS Venture NCC 71854, para novas aventuras pelo Universo de Jornada nas Estrelas, continuando a missão de ir onde nenhum fan jamais esteve.

Quando o site foi lançado não tínhamos a dimensão exata do que poderia, ou seria aquele pequeno Grupo de fans, apenas queríamos oferecer um conteúdo informativo em português sobre esse universo que tanto amamos. O Grupo cresceu e assumiu sua posição junto aos fans brasileiros.

Como presente de aniversário ganhamos a exibição da segunda parte de nosso Fanfilme Star Trek Andor – Phoenix. Na seção “Conhecimento Trekker” está sendo publicado um artigo sobre os Motores de Impulso das naves da Frota Estelar do nosso amigo MarcSeven.

A Coluna “Antenados” vai trazer notícias de como está o universo gratuito do Jogo Star Trek Online. No momento Nog você vai se surpreender com uma estátua em tamanho natural do Sr. Spock. E a seção Frota Venture temos uma entrevista com o Tenente EdwardKirk Franizzi.

Vale a pena conferir!!

Almirante MDaniel Landman

Índice

Reportagem de Capa	04
Frota Venture	06
Mercado Quark	08
Momento Nog	08
Conhecimento Trekker.....	09
Land Trivas	12
Eventos	12
Coluna Antenados.....	13

Expediente

MDaniel Landman

Editor Geral e Revisor

Lionel Mota

Design Gráfico

Tvashtar Uriza

Repórter SL

Shran Zeid

Colunista

Tvashtar Uriza

Elemer Piek

Mdaniel Landman

Fotos e Imagens

Diversas Imagens foram retiradas de sites públicos da Internet e processadas para esta publicação.





Comemorações de 10 anos do Grupo USS Venture

Por MDaniel Landman

No dia 15/03/2012 o Grupo USS Venture fez 10 anos de existência no Universo dos Fans brasileiros de Jornada nas Estrelas – Star Trek.

Tudo começou com um pequeno Grupo de pessoas e o desenvolvimento de um website. Este site simulava o computador central da nave estelar USS Venture NCC 71854, nave oficial do universo Star Trek que foi muito importante durante as batalhas contra o Dominion, tendo sido a nave capitânia do Almirante Ross.

O então Capitão MDaniel, assumiu o comando da nave lançando um PBEM (Play By E-Mail) entre os membros do Grupo. Este RPG por e-mail simulava as ações e aventuras do Universo Star Trek, tudo por e-mail. Naquela época não tínhamos as facilidades da Internet atual e a comunicação entre os membros era feita por um chat de texto.

Neste tempo o site foi sendo atualizado e incrementado com informações importantes do Universo Star Trek, tudo em português, para os fans de Jornada. Outras atividades foram desenvolvidas por alguns membros, como por exemplo a elaboração das



Exibição do Fanfilme: *Star Trek Andor-Phoenix – Parte 2*

legendas em português dos episódios das séries Star Trek que não estavam disponíveis em DVD aqui no Brasil.

Em maio de 2008 o Grupo foi implementado no meta-universo do Second Life com a construção da Estação de Treinamento Venture ET 71854 tendo sido desenvolvida



para ser uma unidade de simulações operacionais e táticas da nave estelar USS Venture. O grupo desde então teve um desenvolvimento expressivo, incorporando novos membros de todas as partes do Brasil e do Exterior.

Nossa Missão, acima de tudo, é divulgar o Universo Star Trek a quem se interessar pelo assunto, e esta missão está sendo desenvolvida no universo de língua Portuguesa de forma excepcional pela nossa Tripulação. Sempre utilizamos a Internet como ferramenta de comunicação e divulgação do Grupo. Estamos representados atualmente nas maiores redes sociais, fóruns e Twitter etc...



Reportagem de Capa



No dia 18 deste mês realizamos uma série de eventos para comemorar os 10 anos do Grupo. O julgamento do Concurso de Fotografias, com a presença da Almirante Ângela da TREKinRIO e do Contra-almirante MarcSeven da FFESP. Uma recepção no Bar do Quark na Estação Espacial DS6, e o ponto alto das comemorações: a exibição da Segunda Parte de nosso Fanfilme Star Trek Andor – Phoenix.



Esta segunda parte estava sendo muito aguardada devido ao sucesso da primeira parte entre os fans do Universo Star trek Brasileiro.

Nesta “premier” no Second Life estavam presentes diversos amigos e tripulantes, e em 51 minutos de exibição, puderam conferir a conclusão do Fanfilme produzido pelo Grupo, ver como foram suas atuações e se deliciarem com o resultado de todo um trabalho coletivo. Mais uma vez nossas missões e atividades estava retratadas na tela, fazendo cada um se

sentir parte integrante do Fanfilme.

“...e se deliciarem com o resultado de todo um trabalho coletivo.”

Entretanto cabe ressaltar que este Fanfilme é, sem dúvida, uma das maiores realizações do Grupo USS Venture nestes 10 anos, mas não foi a única.

Sem mencionar o fato de nosso website ser considerado a maior referência em língua portuguesa do Universo Star Trek, nós produzimos muito material dedicados aos fans, dos quais podemos destacar:

Diversas legendas em PT-BR para os episódios das series e documentários, e-book de contos, revistas em quadrinhos, além deste periódico eletrônico.

O desejo de cada membro do Grupo USS Venture é divulgar o Universo e os Ideais Star Trek em suas diversas formas. Unir sempre os fans e propiciar diversos momentos agradáveis juntos, seja numa simulação ou missão no SL, seja no PBEM, ou lendo uma revista em quadrinhos.

A semente que foi plantada gerou muito bons frutos durante esses 10 anos e espero que continue a gerar bons frutos por muito mais de 10 anos. Contamos sempre com vocês.



Recepção de Comemoração de 10 anos do Bar do Quark da Estação DS6





ENTREVISTA COM O TENENTE EDWARDKIRK FRANIZZI

por Tvashtar Uriza

A TQ realizou esta entrevista com o Sr. EdwardKirk Franizzi, sobre como foi a produção do Fanfilme Star Trek Andor - Phoenix.

T.Q.: Foi fácil fazer o fanfilme da USS Andor?



Edwardkirk: Se respondesse que foi é óbvio que estaria mentindo. Nenhum filme é fácil de se fazer. Tive que aprender a mexer em vários programas de edição de áudio e de vídeo. Tivemos também problemas como qualquer outra produção. Enfrentamos problemas de pessoal. Eu mesmo fiquei adoentado no meio das gravações. Mas superamos isso tudo e o resultado pudemos ver no dia 18.

T.Q.: Como surgiu a idéia de se fazer o fanfilme?

Edwardkirk: A idéia surgiu quando o Comandante Shran me disse que estava construindo uma nova nave para ser comissionada sob seu comando. Perguntei a ele o que iria ser feita da USS Andor e ele me respondeu que ela seria retirada de serviço. Achei assim que ela poderia ter um final digno para uma nave que estava a serviço há mais de 1 ano e mais de 30 missões. Surgiu a idéia de fazer um filme onde a Andor seria destruída em uma grandiosa batalha.

T.Q.: Que programas você usou para produzir o fanfilme?

Edwardkirk: Bom... para edição de vídeo usei o Sony Vegas, edição de áudio Sony Sound Forge e Wave Pad Sound Editor, Photoshop para editar as fotos utilizadas, segundo a Tenente AnnaJaneway que ficou incumbida da edição das fotos. Utilizamos o TeamSpeak para podermos nos coordenar nas cenas externas. Entre outros, estes citados foram os principais.

T.Q.: Nos créditos do fanfilme, você coloca que houveram convidados especiais. Como eles receberam o convite?



Edwardkirk: Bom, precisaríamos de um vilão. E para ser um vilão de Star Trek teria que ser bem incisivo, eu e o Com. Shran não tivemos dúvidas e convidamos o nosso amigo Romulano Roger para ser o vilão, o que foi aceito de imediato. Resolvemos também fazer uma homenagem a Almirante Ângela da TREKinRIO, nossa (minha e do Com. Shran) amiga pessoal, e a convidamos para ser a voz do Computador da Andor.

Quanto ao Luiz Eduardo, que dublou o personagem Overlord Obscure, foi convidado devido a um problema com o próprio Over, que estava com problemas técnicos que o impossibilitaram de gravar as últimas falas de seu personagem. Quero agradecer aqui aos 3 por acreditar no projeto.

T.Q.: Na RL (real life) sabemos que existem erros de gravação durante as filmagens. Isso também ocorreu durante as filmagens do fanfilme no SL (second life)?

Edwardkirk: Ah claro! Alguns hilários como o Shran dançando na ponte da Andor ao invés de dar o comando de "Acionar". Isso rendeu minutos de risadas. Quando o DVD estiver pronto terá algumas cenas bem humoradas.

T.Q.: Como você se sente após a conclusão desse trabalho?

Edwardkirk: Primeiramente com a sensação de Missão cumprida! Um trabalho de 11 meses que agitou todo o grupo. Poder ver os filmes prontos me deixaram orgulhoso como um pai fica vendo o sucesso de seu filho. É isso que esses dois filmes são pra mim como se fossem meus filhos e tenho orgulho deles!

TQ: Muito obrigado pela entrevista a este periódico e parabéns.

Edwardkirk: Obrigado Srta. Uriza!





**A USS Venture precisa de você !!
Venha e aliste-se nesta tripulação**

www.ussventure.eng.br

Mercado Quark



Compras Star Trek no Exterior!!!

A idéia desta seção é sempre ajudar o fan de Star Trek a conseguir realizar seus desejos: Todos nós sabemos que são lançados sempre diversos novos itens baseados em Star Trek no exterior, inclusive podemos acompanhar na Seção "Momento Nog" alguns deles, mas sempre ficamos naquela dúvida de como realizar essas compras no Exterior.

O Grupo USS Venture pediu ajuda ao maior colecionador brasileiro de itens Star Trek para saber como os fans brasileiros pode realizar suas compras no exterior. Gentilmente o Sidnei Startrek escreveu um artigo para o site da USS Venture com todas as dicas de como realizar estas compras no exterior com toda segurança. Tudo derivado da sua experiência de anos adquirindo itens Star Trek nos diversos mercados do exterior. Este artigo está sendo publicado no site oficial do Grupo USS Venture, confirmam: www.ussventure.eng.br



Cabine de Avião Star Trek

A cabine da primeira classe do Airbus A380 da Qantas Airlines atende às expectativas dos passageiros mais exigentes.



Inclusive aos fans de Star Trek, que encontram painéis de LCD touchscreen, assentos de couro, plantas, guarda-roupa, banheiro privativo e área de convívio. A cabine foi desenhada por Marc Newson e é inspirada na nave USS Enterprise-D.



Momento Nog



SR. Spock em Tamanho Natural – Man of Action Figures

Este Momento Nog traz uma novidade em tamanho natural, nada dessas miniaturas para colocar na mesa ou estante, estamos falando de algo bem maior... Que tal uma estátua em tamanho natural do vulcano Sr. Spock da nave USS Enterprise.

Esta impressionante estátua apresenta a imagem do ator Leonard Nimoy como o oficial de ciências da USS Enterprise NCC 1701 no uniforme original da Frota Estrelar. Ela mede aproximadamente 1,95 metros de altura e pesa 127 quilos. Esta sendo produzida em uma edição limitada, pela OxmoX studios/Muckle Mannequins e os acessórios como o Tricoder e o Phaser não vêm inclusos.

Obviamente esta estátua custa uma pequena fortuna que deve ainda considerar o frete para o Brasil. O preço é de US\$ 2.999,99 e a compra em pré-venda pode ser feita na loja virtual Man of Action Figures, que exige um depósito mínimo de US\$ 800 para cada pedido.





MOTORES DE IMPULSO: COMO MOVIMENTAR UMA NAVE?

Nas naves da Frota Estelar vemos vários tipos de propulsão. Aqui vamos tratar de um dos tipos mais usados em todas as naves capazes de um vôo interplanetário. Apesar dos poderosos motores de Dobra e dos singelos Empuxadores ou simplesmente Foguetes de Manobra. Um sistema de propulsão muito conhecido na Frota Estelar é o útil MOTOR DE IMPULSO (Impulse Drive).



Naves estelares usam seu sistema de propulsão por força de impulso para viajar em velocidades menores que a da luz. Quase sempre em órbita ou navegando dentro de um sistema solar.

A descoberta do motor de impulso aconteceu coisa de um ano ou dois depois do primeiro teste de motor de Dobra Espacial, pelo próprio Zefran Cochrane, o qual por alguma razão não tinha o hábito de registrar seus progressos em suas pesquisas particulares. Ele simplesmente decolou com uma nave que não usava foguetes e podia acelerar de formas absurdas e também pairar no ar.



Depois de impressionar os vizinhos e chamar a atenção da imprensa, ele finalmente começou a explicar como sua nova invenção funcionava.

O princípio é praticamente o mesmo do motor de Dobra, mas Zefran em vários testes para um motor mais potente percebeu que antes de se quebrar a barreira de Dobra criando a concha completa, os emissores das bobinas supercondutoras, configuradas num formato diferente, podiam também ter uma influência interessante no espaço einsteniano a volta da nave.

Pensemos assim: Quando você se desloca do ponto A ao ponto B sem obstáculos a sua frente nada mais acontece além de você chegar lá, certo?

ERRADO O espaço precisa se adaptar as suas mudanças de posição e isso você pode não sentir mas é assim que os sensores subespaciais funcionam, mas isso é outra história.





Conhecimento Trekker



Já que seu movimento causa um efeito no Espaço em si, Zefran Cochrane resolveu pesquisar que efeito impresso na malha quadridimensional do espaço poderia resultar em movimento. Sua pesquisa não somente levou a criação do motor de impulso mas também aos compensadores inerciais e geradores de gravidade artificial.

Resumindo:

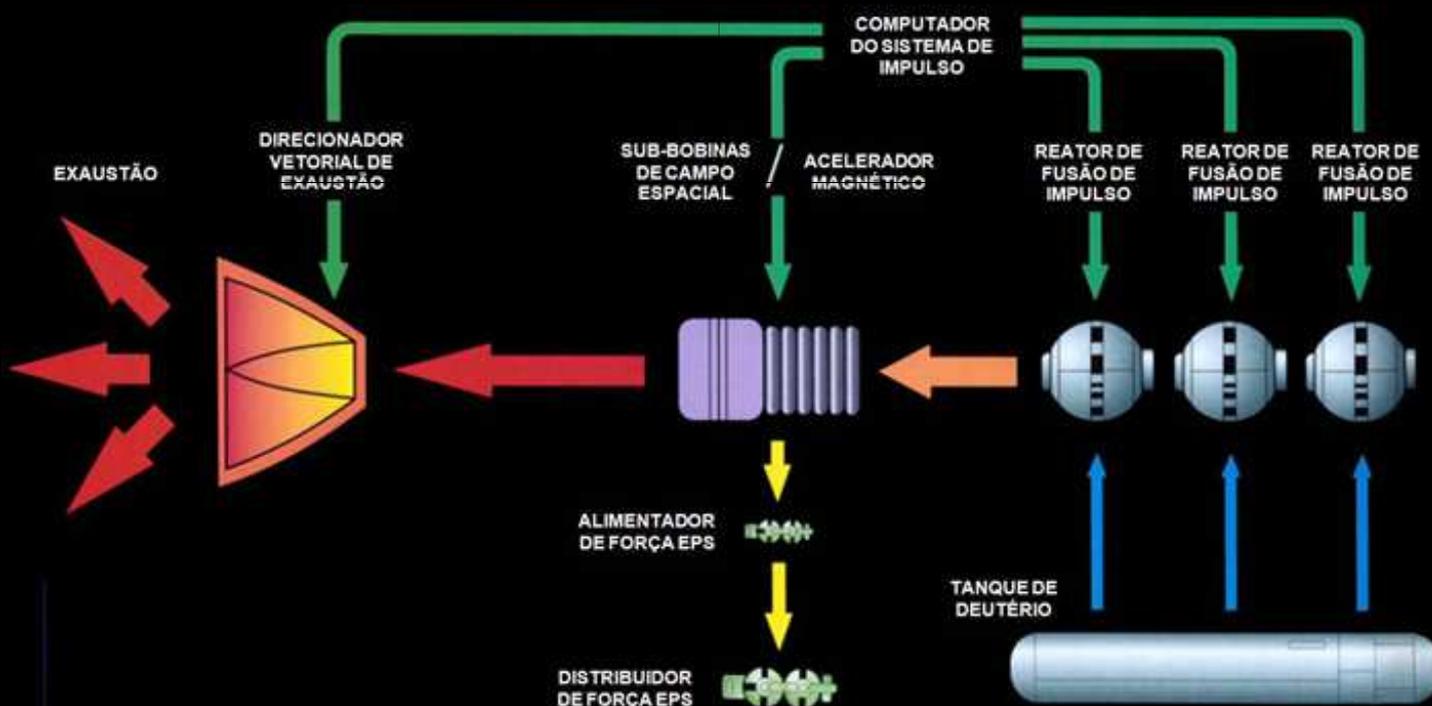
Um motor de impulso cria uma deformação gravitacional no espaço, até ai tudo bem, mas essa deformação tem exatamente o mesmo formato que o espaço assumiria se a nave estivesse se movimentando. assim por efeito inverso a nave se movimenta como se um motor de impulso fosse uma hélice invisível no mar do espaço.

Assim, dependendo da energia usada no processo e do tamanho da nave em si, a velocidade pode chegar a mais de 90% da velocidade da luz.

O computador administra o formato do campo, para compensar a massa de outros corpos celestes nas proximidades, inclusive o planeta, asteróide ou nave onde a nave auxiliar, por exemplo, estiver pousada. Assim literalmente a propulsão por força de impulso vence facilmente a gravidade.

Desde as primeiras grandes naves estelares da Frota, A unidade de impulso é alimentada por uma série de reatores de fusão. Os reatores de fusão de impulso são movidos a hidrogênio congelado, também chamado de isótopo de deutério. Um conjunto de bobinas de alta potência do acelerador magnético dirige o escape da energia pura do reator através de um conjunto de sub-bobinas de campo espacial que pode impulsionar a nave até a 0,999 da velocidade da luz.

Velocidade de impulso normal máxima autorizada para trafego no sistema solar é de cerca de um quarto da velocidade da luz.





Conhecimento Trekker



Embora esta velocidade possa parecer lenta em termos inter-estelares, note que esta é quase 10.000 vezes mais rápido que a velocidade de, digamos, um ônibus espacial do século 20. É possível viajar mais rápido em velocidades sub-luz, mas, acima de 1/4 de impulso, dados os problemas de deflexão temporal é sempre melhor e causa menos problemas viajar em velocidade de dobra.



Durante a execução de manobras específicas que tornam necessário certas velocidades, estas são normalmente expressas em frações da velocidade da luz. "Impulso total" ou seja 0,25 luz "ou" um quarto da velocidade da luz ". Velocidades extremamente baixas são expressas em termos de metros por segundo, como a velocidade de aproximação usual final de atracação de 1,2 metros por segundo.

Raramente é necessário especificar uma velocidade quando se navega em velocidades sub-luz. É geralmente suficiente especificar padrões como "igualando velocidade orbital" (cerca de 0,0001 x velocidade da luz), "manter alinhamento" (quando se quer acompanhar a velocidade de outra nave), ou "impulso total".



Este artigo técnico foi elaborado por um Grande Trekker. Para quem não conhece o Contra-Almirante Marc Seven é um especialista em dados científicos do Universo Star Trek e atual Comandante da Divisão Graduação da FFESP - Federação da Frota Estelar de São Paulo.



Artigo por: [Contra Almirante Marc Seven](mailto:ContraAlmiranteMarcSeven@uol.com.br)
uranide@gmail.com

Fonte: Impulse Force Propulsion Systems - Star Trek Museum Second Life

Publicado no site da USS Venture na data estelar 20091227





Por MDaniel Landman

CONCURSO DE FOTOGRAFIAS 2012

O trabalho realizado na Land Trivas do Grupo USS venture no Second Life foi sensacional. Tanto na terraformação quanto na construções de edificações e ambientes, toda a criatividade de diversos membros do Grupo, pode ser mostrada para criar uma das mais belas Lands Star trek deste meta-uiverso.

Com o objetivo de apresentar este trabalho realizado, o comando do Grupo lançou no início deste ano, a segunda edição do Concurso de Fotografias do Grupo USS Venture. Este ano foi permitida a inscrição de duas fotos por tripulantes que retratassem a nova Land. A seguir são apresentadas as fotos vencedoras deste ano, escolhida pelo nosso corpo de jurados e votação pela Fórum do Grupo.

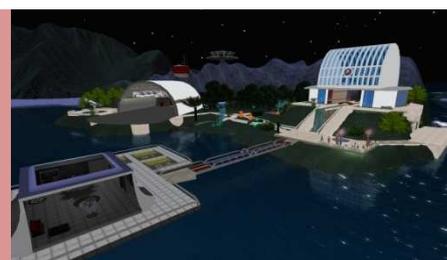
DIA DO FÃ 2012 em
25/03/2012 – 9:00 horas –
Estação Ciência - Rua
Guaicurus, 1274/1394 – Lapa –
São Paulo

35ª Confederação - F.F.E.S.P.
em 22 de abril de 2012 – Rua
Tamandaré, 348 – Liberdade –
São Paulo, SP – Exibição da
2ª. Parte do Fanfilme

Cerimônia de Promoção e
Entrega de Medalhas do Grupo
USS Venture em 05/05/2012 –
Academia Venture – Land do
Second Life



Fotografia Vencedora do Concurso de
Fotografias de 2012



2º e 3º Lugares
de 2012

Nosso corpo de jurados contou com a colaboração da Almirante Ângela do Grupo TREKinRIO e do Contra-Almirante MarcSeven da FFESP, que mais uma vez nos ajudaram avaliando as fotografias expostas no anel externo da Estação Espacial Deep Space 6 com notas de 5 a 10.

Este ano, a novidade foi a votação livre na Internet através do Fórum do grupo USS Venture.

Os resultados finais foram:

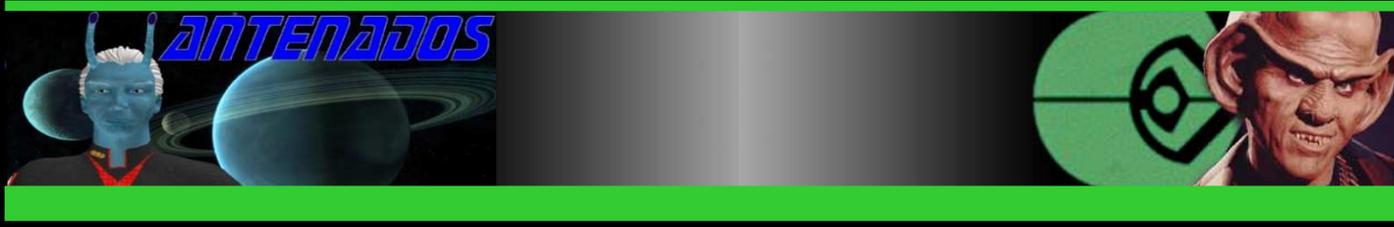
1º Lugar (29 Pontos): AnnaJaneway
Quintesa (Foto 7)

2º Lugar (28 Pontos): Hallan Baar (Foto 15)

3º Lugar (26,5 Pontos): Hallan Baar (Foto 16)

A exposição de fotos continuará até o dia 31 de março na Estação Espacial DS6.





Por Shran Zeid

Star Trek online agora é Free to Play!

No mês passado, Star Trek Online se tornou um jogo grátis, qualquer pessoa com um PC que tenha as configurações para rodar o MMO poderá se cadastrar, baixar o jogo e começar suas aventuras por todos os quadrantes de Star Trek.

O site oficial é www.startrekonline.com



Existe um numero considerável de brasileiros jogando, o que torna o jogo mais fácil para nós devido a língua.

Completo e cheio de interatividade, Star Trek Online te permite realizar batalhas épicas com naves estelares e embates ferozes com rifles phasers nas mãos, tudo com um enredo muito bem construído no pós-Nemesis ambientado na realidade antiga.



Existem três tipos de filiação. O "Free-to-play" que tem uma série de limitações e esta disponível a todas as novas "Account" de maneira gratuita.

A "Silver Account", disponível para jogadores que já pagaram o jogo anteriormente mas optaram por não pagar mais, com limitações em caráter mediano; e a "Gold Account", que custa US\$12,00 e pode ser pago em cartão de credito internacional ou pay-pal. Estas limitações das contas giram em torno de inventários menores, prioridade de acesso, etc, por exemplo a "Silver Account" possui um inventário pessoal de 42 "slots" quanto a "Gold Account" possui 72 "slots".



Os Jogadores "Free-to-play" enfrentam também uma fila para poder fazer login, pois possuem menor prioridade para jogar, enquanto que os "Gold Account" terão prioridade de acesso.



O Grupo USS Venture tem um [artigo](#) publicado sobre o jogo, e também traduziu o Manual Online do jogo, que está disponível [AQUI](#).

Acesse já, sente na cadeira de comando da sua nave e aproveite a aventura.

Coluna por: Shran Zeid
Imagens: www.startrekonline.com



STAR TREK VENTURE

www.ussventure.eng.br

*O ESPAÇO...
A FRONTEIRA FINAL!
VENHA A BORDO DA NAVE ESTELAR
USS VENTURE NCC 71854 - CLASSE GALAXY
DA FEDERAÇÃO UNIDA DOS PLANETAS*

