



TRIBUNA QUARK

Data Estelar: 20140215

Ano 03 Número 16

www.ussventure.eng.br



Qual a cor do seu Uniforme?
ORGANIZAÇÃO DAS TRIPULAÇÕES
DA FROTA ESTELAR

Mercado Quark:
Mercados Brasileiros
Na Internet

Conhecimento:
O Universo
Espelho

Frota Venture:
Grupo Avançado em
Minas Gerais

*O ESPAÇO...
A FRONTEIRA FINAL!
VENHA A BORDO DA NAVE ESTELAR
USS VENTURE NCC 71854 - CLASSE GALAXY
DA FEDERAÇÃO UNIDA DOS PLANETAS*

STAR TREK VENTURE

www.ussventure.eng.br



O ESPAÇO...A FRONTEIRA FINAL!

Caros leitores, 2014 se inicia com muito trabalho para divulgação do Universo Star Trek. Voltamos de nossas férias coletivas cheios de ideias e criatividade para nossas missões e atividades.

Nosso artigo de capa foi escrito por um grande colaborador do Grupo USS Venture, Marc Seven, e apresenta a organização das diversas tripulações da Frota Estelar e sua origem. Fazendo um paralelo entre o século XX e o XXIV.

Na seção Frota Venture nossa Tenente Anna Janeway lidera um Grupo Avançado para apresentar a USS Venture e conhecer um

novo fã-club no estado de Minas Gerais - FFEMG - Federação da Frota Estelar de Minas Gerais.

Na seção "Conhecimento Trekker" publicamos um artigo sobre o "Universo Espelho".

A seção "Além dos Tricorders" fala sobre como foram abordados os preconceitos sexuais em Jornada. O "Momento Nog" apresenta uma polêmica sobre os preços do Kit Blu-Ray recém lançado no Brasil, e a Seção "Mercado Quark" traz uma reportagem sobre o mercado brasileiro da Internet e os cuidados para realização de suas compras.

Vale a pena conferir!!

Almirante MDaniel Landman

Índice

Reportagem de Capa	04
Conhecimento Trekker.....	10
Mercado Quark	16
Momento Nog	16
Além dos Tricorders	17
Frota Venture	19
Eventos	19

Expediente

MDaniel Landman
Editor Geral

Borak Kirax
Revisor

Lionel Mota
Design Gráfico

MDaniel Landman
Marc Seven
Anna Janeway
Jefferson Afonsin
Artigos e Matérias

Anna Janeway
MDaniel Landman
Fotos e Imagens

Diversas Imagens foram retiradas de sites públicos da Internet e processadas para esta publicação.





ORGANIZAÇÃO DAS TRIPULAÇÕES DA FROTA ESTELAR

Por Marc Seven

De que cor é seu uniforme?? Esta cor significa muito mais do que imaginamos no Universo de jornada nas Estrelas, e está diretamente relacionada com a organização das tripulações dentro de uma nave ou base estelar.

Quando uma organização é muito grande e as pessoas dependem umas das outras para que a organização seja ágil e efetiva, é importante que as capacidades e áreas de trabalho de cada um sejam mais facilmente identificáveis. Fica muito melhor saber encontrar mais facilmente aquele funcionário que trabalha na exata área na qual você precisa de ajuda naquele exato momento, o inverso também acontece quando as pessoas não precisam te perguntar o que você faz nessa organização, bastando olhar para você e saber um pouco sobre quem você é, e em que área você foi treinado para agir.



ORGANIZAÇÃO DAS TRIPULAÇÕES NA FROTA ESTELAR

A ideia de Organização nunca foi tão bem exemplificada como numa embarcação, quer seja ela marítima, aérea, espacial ou interestelar.

***"... Organização ...
numa embarcação,
quer seja ela
marítima, aérea,
espacial ou
interestelar..."***

Neles, essas equipes podiam ser facilmente identificadas enquanto trabalhavam no convés de pouso e assim não se perdia tempo quando se tinha que agir rápido no meio de tantas pessoas cada uma com sua tarefa específica.

Aqui estão alguns exemplos das equipes da época, note que as cores das jaquetas, calças e até mesmo inscrições nos capacetes (não citadas) faziam parte da identificação:



No século 20, a leitura visual da tripulação foi enfatizada pela diferenciação das cores dos uniformes usados pelas diferentes equipes de trabalho nos navios, mais precisamente nos porta aviões.



Reportagem de Capa



AMARELOS: Responsáveis e os únicos que podem ordenar a movimentação das aeronaves no convés de voo (também no hangar);

VERDES: Responsáveis pela operação das catapultas e o seu engate no avião, apoio aos cabos de retenção quando da recuperação das aeronaves, movimentação de cargas, (no hangar responsáveis pela manutenção das aeronaves);

VERMELHOS: responsáveis pelo armamento das aeronaves, controle de acidentes, incêndios e ainda inativação de explosivos;

AZUIS: Motoristas dos tratores de reboque das aeronaves, no convés de vôo, operadores dos elevadores, mensageiros pessoais, e/ou por telefone, atuam sob a direção do chefe máximo dos camisas amarelas.

CASTANHOS: Responsáveis pela preparação das aeronaves para o voo e assistência aos pilotos.

PURPURA: Responsáveis pelo abastecimento de combustível às aeronaves, são conhecidos como os "uvas".

BRANCOS: Pessoal médico, inspetores de aeronaves, controle de qualidade,

observadores de segurança, responsáveis de apoio ao pouso (LSO)

XADREZ: inspetor final de todas as operações

Calça AZUL MARINHO: marinheiros do escalão mais baixo e suboficiais

Calça CAQUI: oficiais milicianos e chefes de baixa responsabilidade.

A partir do início da organização das primeiras tripulações da Frota Estelar, o exemplo dos porta aviões do século anterior influenciaram também nas cores dos uniformes, tanto de quem trabalhasse numa base estelar ou planetária, estações espaciais ou naves de qualquer tipo e tamanho. Já na primeira metade do século 24, chegou-se a uma padronização seguida até hoje evidenciando de forma mais simplificada que descrevemos aqui:



Organização da Tripulação dos Porta-Aviões do Século XX



Organização da Tripulação das Naves Estelares XXIV



Reportagem de Capa



A maioria das tripulações são agrupadas internamente por Divisões e cada uma delas é responsável por um conjunto de projetos e atividades que contem certa afinidade.

COMANDO:

Os Oficiais e tripulantes da Divisão de Comando são pessoas selecionadas por mostrar e provar habilidades extraordinárias e consistentes em gestão de pessoas, administração de naves, comprometimento, táticas, liderança, delegação e diplomacia.

É a Divisão de comando que define os rumos da Frota Estelar em sua missão de ajudar e proteger a Federação. A cor dos uniformes a Divisão de Comando é VERMELHA.

ENGENHARIA:

Amarelo ouro ou dourado é a cor de três divisões, isso se deve ao fato de todas elas terem se originado de uma mesma divisão: A Divisão de Engenharia. Praticamente todos os membros tanto da divisão de Engenharia, quanto de Operações e Segurança compartilham um grande numero de informações e tarefas, muito freqüentemente trabalhando em conjunto sem que isso interfira em suas tarefas específicas.

Engenheiros da Frota Estelar são os trabalhadores que projetam e constroem, quer seja um quarto, decks inteiros, uma nave ou base estelar inteira.

Engenheiros são as pessoas que procuramos quando precisamos de alguém que faça reparos ou modificações quando necessário, bem como possíveis novos projetos sempre que a situação exige. Eles geralmente são indivíduos com muita experiência nas tecnologias mais usadas nos sistemas de naves ou estações estelares.

Quem mais vai manter a nossa nave, nosso computador, a nossa iluminação e assim por diante? Engenheiros são frequentemente encontrados trabalhando com os membros da Ciência e da Divisão Médica.

“... Comando são pessoas selecionadas por mostrar e provar habilidades extraordinárias e consistentes em gestão de pessoas...”

CIÊNCIAS:

A Divisão de Ciências usa a cor azul em seus uniformes, da mesma forma que a Divisão Médica que foi juntamente criada com esta, dada a grande aparência de suas atividades. Ambas tem áreas em que precisam trabalhar compartilhando recursos e conhecimento para resolver problemas e desenvolver novas tecnologias especialmente quando se trata de conhecer novas vidas, novas civilizações, bem como auxiliar o ramo médico em encontrar curas para doenças.

Trabalham nessa divisão as pessoas que desejam o conhecimento em muitas áreas e são responsáveis pela exploração, pesquisa de fatos científicos, estudos diversos, levantamento de ocorrências e geralmente querem saber como funciona o universo físico! Frequentemente são vistos estudando sistemas estelares, ou mergulhando no mundo da física quântica. Eles também são responsáveis por estudar outras culturas, artefatos, os fenômenos atmosféricos, bem como qualquer tecnologia que possam encontrar.

Os membros de Ciências muitas vezes trabalham em conjunto com os da Divisão de Engenharia na criação de novos equipamentos ou projetos.



Reportagem de Capa



Estes membros são naturalmente curiosos e, quando solicitado, aconselhar sobre fenômenos encontrados.

OPERAÇÕES:

Costuma se dizer que os tripulantes da Divisão de Operações são as pessoas que usam o que os engenheiros constroem. Usando os uniformes amarelo dourados como os da Divisão de Engenharia, a Divisão de Operações é a responsável pelo uso, treinamento e armazenamento correto de tudo o que se usa numa instalação, estação ou nave estelar da Frota. São os que cuidam da distribuição de energia, da pilotagem, da análise de sistemas, das comunicações, bem como

das configurações de sintetizadores de alimentos e mesmo sintetizadores industriais são habilmente "operados" pelos membros dessa divisão que são por assim dizer obrigados a saber um pouco de tudo. Como se não bastasse a Divisão de Operações também é responsável por organizar eventos sociais como cerimônias, festas, recepções diplomáticas assim como também mantém um plano de evacuação sempre atualizado, total controle dos suprimentos, etc.

Uma das qualidades exigidas aos membros dessa divisão é que sejam criativos para encontrar soluções simples para problemas de uso dos

recursos disponíveis onde quer que estejam trabalhando, seja em terra ou no Espaço e assim utilizando o máximo da capacidade de seus equipamentos aumentando a eficiência de seu local de trabalho aos melhores padrões da Frota Estelar.

MEDICA:

A Divisão Médica é responsável pela saúde (mental e física) de todos os oficiais da Frota Estelar e tripulantes. Novos projetos de naves e equipamentos, muitas vezes recebem o visto Médico da Frota Estelar antes de serem colocados em serviço. A Medicina da Frota Estelar também trabalha em estreita colaboração com a Divisão de Ciências para estudar e desenvolver curas para todas as doenças. O que historicamente justifique que a cor dos seus uniformes seja o azul.

Também é um fato que os conhecimentos médicos da Frota Estelar tem que abranger todas as raças membros da Federação dos Planetas Unidos e mesmo assim ser hábil o suficiente para salvar vidas mesmo que estas sejam de raças ainda totalmente desconhecidas numa emergência, o que torna seu trabalho muito mais versátil do que aparenta.



Reportagem de Capa



A equipe médica é tão importante quanto qualquer membro de outra divisão e, de fato, muitas vezes desempenham um papel vital durante missões distantes em superfícies de planetas ou embarcados em naves, cuidando de suas tripulações.

SEGURANÇA:

Usando uniformes amarelo ouro ou dourado como os membros de Operações, os oficiais e tripulantes da Divisão de Segurança também fazem muito uso dos equipamentos construídos pela divisão de engenharia, no entanto, estes por sua vez são equipamentos bem diferentes.

A divisão de Segurança é responsável pela Segurança nas naves, bases estelares e postos avançados bem como em todas as instalações onde a Frota Estelar dá suporte. As pessoas que trabalham nessa divisão são responsáveis por muito mais do que apenas manterem seus lugares de trabalho seguros todos os dias. O arsenal, prisão, escolta VIP e defender a nave contra intrusos são apenas algumas das muitas e variadas tarefas. Chefe de Segurança também funciona como Oficial Tático na ponte.

Uma das principais funções da Segurança da Frota Estelar é defender a tripulação e a nave.

Eles são treinados principalmente em situações defensivas e de combate imediato. Além de defesa, eles também servem como uma força policial, respondendo a reclamações e, como tal, têm a autoridade para prender quando julgar necessário.

Em Bases Estelares a equipe de Segurança passa a maior parte de seu tempo fazendo patrulhas das várias plataformas, resolvendo crimes e inspecionando naves que entram e saem de sua jurisdição e sua carga e, ao mesmo tempo, apoiar o departamento de Segurança interno das naves atracadas ou agências locais de aplicação da lei de segurança.



Você já deve ter percebido que a cor do seu uniforme depende mais de quem você é, de quais são suas habilidades, seu preparo, treinamento em atividades nas quais você se adapta melhor, onde você mais se realiza como profissional dentro de uma tripulação estelar.

Assim fica mais fácil saber qual é a cor do uniforme que você vai usar.



Existe também a possibilidade de se mudar de Divisão, bastando que você faça um exame de conhecimentos na área, depois de ter sido treinado corretamente, pois, desde que não interfira em suas tarefas diárias, não há limite na Federação de Planetas Unidos para quem quer ajudar a melhorar a vida de todos aprimorando a si mesmo.

A cor do seu uniforme mostra para todos a sua volta qual é a sua área de trabalho e para que você foi treinado, mas só você mesmo pode descobrir como expandir seus limites e você tem a sua carreira inteira para descobrir todo o seu potencial!

Boa Sorte!



WWW.USSVENTURE.ENG.BR

Artigo por: Marc Seven
uranide@gmail.com

Comandante Divisão Graduação FFESP
Comandante Divisão Diplomática FFESP
Embaixador da FFESP na USS VENTURE
Capitão da USS Urânide



CAPITÃ !!! VOU TER QUE ACESSAR A USS VENTURE !!! PARA MARCAR O CURSO PARA CASA...



WWW.USSVENTURE.ENG.BR

A USS Venture em sua contínua missão de
gar o Universo Star Trek em língua Portuguesa.





O UNIVERSO ESPELHO

Por Mdaniel Landman



O Universo Espelho (Mirror Universe) é um universo paralelo similar ao original onde se desenvolvem tramas de diversos episódios das séries de Jornada nas Estrelas, porém de uma forma invertida dos acontecimentos, fatos e personalidades existentes no Universo Original de Jornada. O primeiro episódio em que esse universo foi mostrado foi "Mirror, Mirror" na 2ª Temporada da Série Original.

Os personagens do Universo Espelho são geralmente os mesmos do universo "normal", mas suas personalidades são muito mais agressivas, desconfiadas e oportunistas. Onde no Universo de Jornada nas Estrelas mostra uma visão otimista do futuro onde se valoriza a paz e o entendimento entre civilizações, episódios passados no Universo Espelho mostram que a Terra seguiu uma linha militar, cuja história é repleta de guerras e a compaixão é vista como fraqueza.

Ao invés de uma Federação de Planetas Unidos temos um Império Terrano que foi construído ao custo de guerras, conquistas, escravos, mortes e traições ao longo dos anos.

Apesar do Universo Espelho ser muito mais sombrio e violento que o universo normal de Jornada nas Estrelas, alguns poucos personagens-espelho são mais amigáveis e dóceis que suas contrapartes "normais". Por exemplo, Quark-Espelho, se coloca em risco para ajudar escravos foragidos a conseguirem sua liberdade. E enquanto o Brunt "normal" é egocêntrico e faminto por poder, Brunt-Espelho é um Ferengi bondoso e atencioso. Reafirmando a dualidade invertida dos personagens.



Existem um número infinito de universos paralelos (como foi apresentado no episódio "Parallels" da Série: A Nova Geração). Entretanto, o Universo Espelho aparenta ser um universo paralelo "especial" que é de alguma forma particularmente ligado com o universo "normal", dada a facilidade com que os personagens conseguem viajar entre os universos.





Conhecimento Trekker



O fato é que personagens que acidentalmente trocam de universo sempre acabam lá (e personagens de lá acabam no universo "normal"), o fato que cada personagem fixo do universo "normal" tem uma contraparte no Universo Espelho a despeito de o quão divergentes possam ser as histórias dos universos (apesar da probabilidade de que as mesmas pessoas possam nascer e existir em ambientes semelhantes em ambos os universos seja infinitamente pequena).

Personagens de cada universo se referem às suas contrapartes como "paralelos" ou "espelhos".



O Universo Espelho foi visitado em um episódio da Série Clássica, cinco episódios da Série: Deep Space Nine, e dois episódios da Série: Enterprise, bem como em diversos livros de Jornada nas Estrelas e em pelo menos um jogo eletrônico, "Star Trek: Shattered Universe", que se passa inteiramente no Universo Espelho, compondo um "Universo Expandido" relativo ao tema.

A CRONOLOGIA DOS EVENTOS DO UNIVERSO ESPELHO

SÉRIE ENTERPRISE:

O episódio foi apresentado em duas partes, intitulado "In a Mirror, Darkly" na 4a Temporada, e introduz os primeiros acontecimentos históricos do Universo Espelho conforme descritos a seguir. Para estes dois episódios foi elaborada uma sequência especial de abertura.

1969 - Uma bandeira do Império Terrano é fincada na lua por um Luis Armstrong-Espelho.

2063 - Em 5 de abril de 2063, Zefram Cochrane-Espelho conduziu seu vôo em dobra espacial, chamando a atenção de uma nave Vulcana que passava pelas proximidades da Terra, como foi mostrado nos eventos do filme "Star Trek: Primeiro Contato". Entretanto, quando os vulcanos aterrissam na Terra e fizeram sua pacífica apresentação, Cochrane matou o líder com uma arma que estava escondida, e então liderou a população a tomar a nave vulcana. O episódio "In a Mirror, Darkly", deixa subentendido que aquela nave vulcana era, ou foi assim interpretada pelos humanos, como a primeira de uma frota invasora. Porém, este não foi o ponto onde a história do Universo Espelho divergiu do Universo Padrão, pois a sequência de abertura especial deste episódio implica que a humanidade sempre foi uma espécie mais agressiva no Universo Espelho, confirmando que não existiu um "ponto de divergência", o Universo Espelho sempre existiu como tal.





Conhecimento Trekker



A maior parte das raças não-humanas tem uma base similar no Universo Espelho, como os Gorns e os Tholianos, cuja as histórias das raças também divergem do Universo "Normal". A história humana também difere bem antes, pois o Dr. Phlox-Espelho, depois de pesquisar no banco de dados da Defiant, comenta que a literatura clássica do Universo "Normal" apresenta personagens fracos em relação ao Universo Espelho, com uma possível exceção das palavras de William Shakespeare.

Alguns fãs especulam que no Universo Espelho, a futura tripulação da ISS Enterprise-E Espelho estava lá durante o primeiro contato, e possa assim ter influenciado a forma com que Cochrane respondeu aos Vulcanos quando eles aterrissaram. No entanto, como foi apresentado em Deep Space 9, o Império Terrano já tinha sido derrotado antes dos eventos do filme "Star Trek: Primeiro Contato", então não deveria haver uma ISS Enterprise-E Espelho.



2155 - Até esta data o Império Terrano cresceu e havia conquistado os Vulcanos, Andorianos, Tellaritas, Danubianos e Orions, transformando estes povos em membros subjugados do Império. Nesta época além de lutar contra outras raças, o Império Terrano também lutava com movimentos de resistência interna dos povos subjugados. Na data de 13 janeiro de 2155 a nave estelar ISS Enterprise, sob o comando do então Cap. Maximilian Forrest-Espelho, seu primeiro oficial Com. Archer-Espelho e o resto da tripulação

descobrem que uma nave vinda de 100 anos no futuro de um universo alternativo - a USS Defiant NCC-1764 - estava em poder do Tholianos. Esta nave foi presa numa fratura espaço-tempo Interfásica e foi parar a deriva no espaço Tholiano Espelho no passado. Na tentativa de tomar posse da nave e roubar sua tecnologia do futuro, a nave ISS Enterprise utilizando um dispositivo primário de camuflagem, acaba sendo atacada pelo Tholianos. Vários membros da tripulação, exceto o Capitão Forrest, evacuaram a Enterprise depois do ataque dos Tholianos e subiram a bordo da USS Defiant. A ISS Enterprise explode e sua tripulação transferida usa a nova tecnologia da USS Defiant para fugir dos Tholianos. O Com. Archer assume o posto de Forrest como Capitão.

A tripulação da Enterprise Espelho encontra a Defiant em total desordem, com os corpos de sua antiga tripulação que se mataram uns aos outros devido aos efeitos da Interfase que causou psicose nos tripulantes. Os Tholianos estavam usando escravos para saquear a nave. O capataz é um Gorn chamado Slar, que sabotava a USS Defiant e mata alguns dos sobreviventes da ISS Enterprise.



Archer-Espelho derrota o Gorn, e então seus pensamentos se voltam em como usar a poderosa USS Defiant para tomar o controle do Império Terrano. Entretanto, é Hoshi Sato-Espelho quem realmente ameaça usar as armas da USS Defiant contra o Imperador e tomar seu lugar como Imperatriz do Império Terrano. (ENT: "In a Mirror, Darkly" Part II)





Conhecimento Trekker



A SÉRIE CLÁSSICA:

A existência de realidades alternativas foi primeiramente estabelecida em Jornada nas Estrelas no episódio "O Fator Alternativo" da Série Clássica. Neste episódio, a tripulação encontra um homem chamado Lázarus que demonstra alterações extremas de comportamento. Após algum tempo, se descobre que existem dois homens, um de um universo alternativo que era calmo e racional, e outro de nosso universo que era irracional.

2267 - Através de um acidente de transporte quatro membros da USS Enterprise trocam de lugar com suas contrapartes do Universo Espelho e tentam voltar para casa evitando serem descobertos pela tripulação espelho da ISS Enterprise. Foi estabelecido que no Universo Espelho que a contraparte da Federação Unida de Planetas seria o brutal Império Terrano, governado por humanos e seus "aliados subjugados" vulcanos. O Capitão James Kirk-Espelho da Nave Estelar Imperial era um genocida, que foi promovido ao posto de Capitão após assassinar misteriosamente o antigo Capitão Christopher Pike.



O oficial da Frota Estelar Cap. James Kirk, antes de voltar ao Universo "Normal", encoraja o primeiro oficial Spock-Espelho a tomar medidas para evitar um colapso total do Império pois ele não poderia se sustentar. Na verdade, Spock já previa que, na sua forma atual, o Império Terrano inevitavelmente entraria em colapso.

Para ajudar na tarefa de assumir o comando o Cap. Kirk informa ao Spock-Espelho a existência de um dispositivo de assassinato denominado "Campo de Tantalus" nos aposento do Kirk-Espelho. (TOS: "Mirror, Mirror")



2268 - Detonação de um dispositivo de Tricobalto no interior de uma estrela morta no espaço da Assembléia Tholiana. A USS Defiant NCC-1764 atendeu a um pedido de socorro e fica presa numa fratura interfásica espacial, causando um psicose generalizada na tripulação. Na verdade esta nave foi transportada pela fratura interfásica para o Universo Espelho, 100 anos no passado pelos Tholians daquele universo. Os Tholians construíram uma doca espacial em uma lua-asteróide em órbita de um gigante gasoso no Sistema Vintaak para iniciar uma operação de desmonte da nave e obtenção de sua tecnologia, mas não foi possível concluir, pois a nave foi roubada pelo Com. Jonathan Archer-Espelho da ISS Enterprise. (TOS: "The Tholian Web")

SÉRIE DEEP SPACE NINE:

O Universo Espelho foi revisitado posteriormente no episódio "Crossover" da 2ª Temporada de Deep Space Nine, e gerou um arco que se expandiu até a temporada final, com um episódio passado no Universo Espelho por temporada.

Em Deep Space Nine, que se passa mais de 100 anos após o contato do Cap. James Kirk





Conhecimento Trekker



com o Universo Espelho, são apresentadas as mudanças drásticas que ocorreram no Universo Espelho, ironicamente, devido à interferência do próprio Cap. Kirk do Universo "Normal". O Spock-Espelho ouviu a incitação do Cap. Kirk por mudanças no Império. O futuro de Spock-Espelho e o destino do Império Terrano não foi apresentado, apenas foi sugerido que o Cap. Kirk-Espelho foi assassinado e o então Cap. Spock-Espelho veio a se tornar o Chefe de Estado do Império Terrano e introduziu muitas reformas populares que encerrou de forma ampla o domínio cruel que o império exercia, e em especial um vasto programa de desmilitarização. Entretanto, essas reformas acabaram se mostrando inoportunas neste Universo.

Não se passou muito tempo após as reformas, o Império Terrano travou contato com a nova Aliança Klingon-Cardassiana. No Universo Espelho, a Aliança é um governo unificado entre os antigos inimigos Klingons e Cardassianos, presumivelmente governado pelo Imperador Klingon (Regente). A Aliança conquistou o agora despreparado Império Terrano, terminando por escravizar os humanos e os vulcanos. Ironicamente, no Universo Espelho o planeta Bajor foi dominado por décadas pelo Império Terrano, porém os bajorianos se aliaram aos cardassianos quando o Império caiu, tornando-se parte da Aliança.

Além disso, durante esse período, as forças do universo espelho começaram a aplicar salvaguardas para evitar outro evento de cruzamento entre os dois Universos. A tecnologia de transporte foi alterada para evitar viagens interdimensionais - obrigando a criação de dispositivos específicos para esse fim, tais como o transportador multidimensional. E em caso de ocorrer uma viagem interdimensional, os envolvidos deveriam ser mortos para evitar novas interferências no equilíbrio de forças.

2366 - Benjamin e Jennifer Sisko-Espelho se separam e ela é transferida para a Estação Terok Nor como cientista, seus pais eram colaboradores da Aliança na Terra.

2370 - Dr. Bashir e a Major Kira depois de um acidente dentro da Fenda Espacial são transportados ao Universo Espelho. Eles descobrem que o Império Terrano foi tomado pela Aliança Klingon-Cardassiana e que a humanidade foi escravizada. Neste Universo eles ainda não descobriram a existência da Fenda Espacial e a Estação Terok Nor se encontra em órbita do planeta Bajor. Para retornar ao Universo "normal" os dois conseguem ajuda do Miles O'Brien-Espelho e do Renegado Sisko-Espelho. Na tentativa de fuga o Dr. Bashir ataca o Odo-Espelho com um Phaser regulado para matar e o destrói. (DS9: "Crossover")





Conhecimento Trekker



2371 - A Rebelião Terrana ganha força, porém logo depois o líder Benjamin Sisko-Espelho morre quando sua nave é atacada e destruída. Miles O'Brien-Espelho (Smiley) viaja ao Universo "Normal" e sequestra o Com. Sisko para que possa fingir ser sua contraparte e tentar salvar a versão espelho de sua falecida esposa, fazendo ela mudar de lado e ajudar a rebelião. Durante esses eventos o Garak-Espelho executa sumariamente o Rom-Espelho. Milles O'brien-Espelho se torna um dos líderes da Rebelião Terrana. (DS9: "Through the Looking Glass")



2372 - A Rebelião Terrana toma a Estação Terok Nor. Jennifer Sisko-Espelho sequestra Jake Sisko, obrigando o Capitão Sisko a viajar ao Universo Espelho para resgatar seu filho. Milles O'Brien-Espelho pede ao Cap. Sisko que o ajude a terminar a sua versão da Defiant, construída através de esquemas e especificações da Defiant Original, para lutar contra a Aliança em uma batalha que pode significar a liberdade para a humanidade. A Intendente Kira Nerys Espelho mata Nog e Jennifer Espelho. (DS9: "Shattered Mirror")

2374 - A versão espelho de Vedek Bareil chega a Estação DS9 assim que ele foge da Aliança. Sua verdadeira razão para estar no Universo "Normal" é roubar o Orb Bajoriano da Profecia. Entretanto, antes que completasse sua missão, Kira o convence a mudar de idéia fazendo-o deixar o Orb para trás e retornar ao Universo Espelho com a contraparte de Kira. (DS9: "Resurrection")



2375 - Jadzia Dax-Espelho é morta em uma batalha contra a Aliança no início 2375, deixando Bashir-Espelho ainda mais irritado e insano. O Grande Nagus Zek, líder financeiro da Aliança Ferengi, é capturado e levado para o Universo Espelho como refém. Quark e Rom devem pagar como resgate um dispositivo de camuflagem para libertar o Nagus Zek, mas o Regente Worf-Espelho encarcera todos eles em sua missão de esmagar os rebeldes Terranos. Porém Rom sabota o dispositivo de camuflagem e desabilita os sistemas principais da nave do Regente. O Regente Worf acaba capturado pela nave rebelde Defiant Espelho. (DS9: "The Emperor's New Cloak")

Em nossa atual realidade, o conceito dos universos paralelos desperta um grande interesse por parte dos mais sérios cientistas do planeta. "A ideia de vários universos simultâneos é mais do que uma invenção fantástica. Parece natural em várias teorias e merece ser levada em conta", afirma o astrofísico Aurélien Barrau na revista "Cern Courier", publicada pela Organização Europeia para a Pesquisa Nuclear. Gostaria de saber como seria o MDaniel-espelho.



Artigo por: [Almirante MDaniel Landman](mailto:AlmiranteMDaniel.Landman@uol.com.br)
ussventure@uol.com.br

Fontes: Memory Alpha e Daystrom Institute Thecnical Library



Mercado Quark



OS MERCADOS BRASILEIROS NA INTERNET

A coluna Mercado Quark vem mostrar que existem várias oportunidades aqui em solo brasileiro para adquirir itens relacionados ao Universo Star Trek. A Internet é a ferramenta que ajuda compradores e vendedores a poderem trocar essas relíquias. Em outra edição já falamos sobre o site do MERCADO LIVRE, onde em uma simples busca pela referencia "Jornada nas Estrelas", são encontrados mais de 860 produtos disponíveis, novos e usados, para possíveis negócios entre fans de Star Trek.

(<http://lista.mercadolivre.com.br/JORNADA-NAS-ESTRELAS>).

Ultimamente novos sites de classificados vem sendo lançados e alcançando mais popularidade, tais como o OLX e o BOM NEGÓCIO, entretanto não são itens novos ou recém lançados no exterior, consistindo basicamente de itens usados sendo repassados pelos seus donos.

Obviamente sabemos que temos que ter certos cuidados para compras nestes "mercados Ferengis", vejam algumas dicas:

No caso do MERCADO LIVRE, verifique a qualificação do vendedor e sua pontuação, mas também dê uma olhada nos demais itens que ele está colocando a venda, se for itens que não tem nada a ver, caia fora!! Outra coisa importante, é que um bom vendedor sempre responde as perguntas em até 24 horas e quantas vezes forem necessárias. Tire sempre suas dúvidas sobre o produto com ele.

Para os outros sites de anúncios, estes são já classificados pelas regiões e normalmente é disponibilizado o telefone do vendedor. Cabe uma ligação e a negociação direta com o vendedor. Marque sempre em um local público para fechar a negociação, e preferencialmente em dinheiro.

Com essas dicas, gastem seus Latinus com aquele item para sua coleção.

Momento Nog



PISADA DE BOLA: BLUE-RAY + PHASER

Esta seção da Tribuna Quark, faz um protesto veemente pela falta de visão dos distribuidores do Blue-Ray 3D acompanhado pela réplica do Phaser do novo filme Star Trek: Além da Escuridão.

Deveríamos estar comemorando a chegada oficial de um item tão aguardado da franquia em terras brasileiras, mas ao preço de R\$ 700,00, é impraticável a compra, sendo que a mesma réplica do Phaser custa US\$ 59,99 no site da Entertainment Earth, que aceita encomendas do BRASIL, e Blue-Ray separado custa R\$ 90,00.

Não existe conta, ou impostos, que justifiquem um valor tão elevado, o que fará com que o item "encalhe" devido a falta de visão dos distribuidores. Clique aqui para acessar as lojas:

[SARAIVA](#) ou [ENTERTAINMENT EARTH](#)



USS VENTURE NCC 71854
www.ussventure.eng.br



Grupo USS Venture NCC 71854 desde 2002
ussventure@uol.com.br

15

Coluna Além dos Tricorders

Como lidar com questões como o preconceito e a discriminação sexuais baseadas em premissas estipuladas e impostas pela sociedade? Estamos falando dos dias de hoje? Não! Falamos do século 24 onde, apesar de toda a evolução do homem e da tecnologia, tocar em assuntos sexuais ainda é tabu mesmo para uma civilização que se diz adaptada para lidar com novas culturas.



Por Jeferson Alfonsin

De Que Vale Tudo Quando Há Sentimentos Envolvidos?

Como lidar com questões como o preconceito e a discriminação sexuais baseadas em premissas estipuladas e impostas pela sociedade? Estamos falando dos dias de hoje? Não! Falamos do século 24 onde, apesar de toda a evolução do homem e da tecnologia, tocar em assuntos sexuais ainda é tabu mesmo para uma civilização que se diz adaptada para lidar com novas culturas.

No episódio da Nova Geração "The Outcast" (O excluído - Ep 17 da 5ª temp), o redator abordou um assunto muito delicado e tão complexo que tornou este um dos mais polêmicos dos episódios que eu já assisti. Aqui, a federação lida com uma raça de pessoas andrógenas (não há diferenciação de sexos), os J'naii.



Só ai já abre uma grade discussão a respeito das vantagens e desvantagens em se ter os sexos separados onde cada raça defende sua condição evolutiva de reprodução. O interessante desta espécie é que elas foram como os humanos, mas "evoluíram" para a nova condição por achar muito primitivo como eram realizadas estas relações.

Os J'naii pedem ajuda a Federação para encontrar uma das naves auxiliares que sumiu em seu espaço sem deixar nenhum vestígio.

O comandante Riker, juntamente com Soren, um J'naii, trabalham para descobrir o motivo e encontram uma anomalia espacial até então teórica, chamada "Espaço nulo" que são regiões turbulentas de campos magnéticos e gravitacionais. Se ocorrerem certas condições ainda não esclarecidas, estes campos podem se transformar em bolsões anômalos do espaço. Estes bolsões absorvem a energia eletromagnética de tudo que entrar nele. Não é visível por que toda a energia se move ao redor dele. A ideia é enviar uma nave auxiliar da Federação neste bolsão e resgatar a tripulação que desapareceu dentro desta anomalia. Uma missão aparentemente comum para a Federação se "determinadas" circunstâncias não deixassem tudo mais complexo.

Riker e Soren tem uma conversa bastante peculiar enquanto estão jantando cada um expondo a questão da diferenciação entre as raças com relação a sexualidade. O mais difícil para o comandante é a comunicação já que eles não têm "ele/ela". É difícil formular frases sem pronomes. Até então, tudo não passa de curiosidade científica.

Com a proximidade das experiências envolvendo a questão do resgate da tripulação presa na anomalia, Soren faz questionamentos ao comandante a respeito da reprodução humana e se pergunta se os humanos e os J'naii seriam compatíveis sexualmente. Sua curiosidade a este respeito fica maior cada vez que encontra um tripulante humano. Ela explica que, em seu planeta, a questão da separação de sexos é totalmente proibida. Em um momento da missão, Soren diz a Riker que se sente atraído por ele e que corre muito risco em dizer isso. Explica que entre eles, eventualmente, nascem pessoas com pré-disposição para serem machos e



Coluna Além dos Tricorders



outras fêmeas, e que existem grupos escondidos que vivem realizando estes desejos. Mas que, quando são descobertos, são humilhados e ridicularizados em público, além de sofrerem uma terapia psicológica para que estes sentimentos, considerados primitivos, sejam esquecidos.



A missão é executada com sucesso, e a relação amorosa entre o comandante e Soren acontece mas são descobertos e Soren levada a julgamento. Riker tenta ajudá-la, mas é rejeitado pelo conselho e Soren declara a verdade toda a respeito de quem ela é, de seus medos e a forma com que ela viveu até então, envolvida sempre em mentiras. Em sua comovente declaração:

“Não preciso ser curada, não sou doente! O que preciso, e todos como eu, é compreensão, compaixão e aceitação. Somos chamados inadaptados, pervertidos e criminosos. Mas fazemos tudo e sentimos as mesmas coisas que vocês. O que lhe faz pensar que possam ditar como se deve amar as pessoas?”

Mesmo com o comovente discurso, Soren é levada em custódia para a aplicação das ditas “curas”. Riker tenta desesperadamente reverter a situação oferecendo até mesmo asilo na Enterprise. Não há o que ser feito já que é sua opinião tentando derrubar a cultura de uma civilização que tem seus costumes muito enraizados.

Riker discute com o Capitão Picard a este respeito o qual não pode apoiá-lo, pois, evidentemente, estará infringindo a primeira diretriz.

Ainda assim, sem uniforme, Riker e Worf (numa bela atitude de lealdade), tentam resgatar Soren, mas é tarde demais, pois o tratamento psicológico já havia sido executado e ela agora passou a ver que estava “doente” realmente e que tudo não passava de um erro. Despediu-se de Riker e foi embora.

Com tudo isso observamos novamente o quanto “custa” quando tentamos mudar coisas que estão fortemente instaladas e para isto a primeira diretriz foi muito bem elaborada. A questão envolvendo a discriminação e preconceitos sexuais são temas ainda atuais tratados como tabus por algumas sociedades.

Discutir a respeito das atitudes do Comandante Riker é ter sentimentos dúbios, pois, por amor fazemos tudo...mas e quando há muito mais envolvido? Mudar preceitos faz parte da evolução. Mas até onde a evolução é evoluída??

Cada raça tem a sua. Cabe a nós julgar? Que está certo? Primeira diretriz...salve-nos!



Imagens:

Do episódio retiradas da internet



Frota Venture

Eventos

Grupo Avançado para Encontro com os Fãs de Minas Gerais

Por Anna Janeway

Relatório da missão: Computador iniciar gravação: Tenente Anna Janeway gravando!

O grupo avançado se apresentou na data e horário marcados. O deslocamento dimensional-temporal ocorreu tranquilo e dentro do planejado. Data estelar: 20140131. Grupo avançado: Srs. Wesyan, Wesyago e Ekotay liderados por Anna Janeway. Fomos designados pelo Almirante MDaniel para representar a USS Venture no primeiro encontro de um novo fã clube:

FFEMG - Federação da Frota Estelar de Minas Gerais.

As instalações eram surpreendentes para o início do século XXI. Existem alguns detalhes da arquitetura do lugar que me levam a supor que o Quark tenha recebido alguma inspiração dele ao decorar seu bar na DS6. Havia um telão que permitiu que as pessoas presentes assistissem aos filmes em DVDs, com uma qualidade muito satisfatória!

Me apresentei ao Sr. Júlio César, organizador do evento e entreguei a ele um DVD da USS Venture - USS Andor, Phoenix, partes 1 e 2; para que fosse sorteado entre os participantes do evento, e um segundo DVD como presente para ele. O evento se iniciou com o Sr. Júlio César palestrando, mostrando seu grande conhecimento sobre o tema Star Trek, o Sr. Júlio César discorreu com domínio sobre o tema. Ao terminar suas palavras, chamou-me para que apresentasse o grupo e nossos trabalhos.

Elogiei-o pela iniciativa do fã-clube, a realização da convenção e aproveitei a oportunidade para contar sobre a história do grupo USS Venture, sobre as atividades desenvolvidas e convidar a todos para conhecer a base de dados www.ussventure.eng.br e também as instalações no meta-universo do SecondLife, local em que foram feitas as filmagens do fã-filme, onde existe a Estação DS6 no sistema Trivas, ambiente este onde são realizadas as missões e atividades. Foi apresentado o trailer do filme.



Os presentes ficaram muito impressionados com nossa tecnologia e o grupo avançado recebeu uma bela

Cerimônia de Promoção e Entrega de Medalhas do Grupo USS Venture – em 23/03/2014 – 20:30hs – Prédio da Federação no Planeta Privas.

13a. Convenção Oficial Anual STAR TREK - Las Vegas 2014 – de 31/07 a 03/08 de 2014 – Hotel RIO Suites – Las Vegas, Nevada - EUA.

salva de palmas e muitos cumprimentos. A seguir, seguiu-se a programação do evento com a apresentação dos episódios muito bem escolhidos e comentados: "Yesteryear" da série Animada de Star Trek, o Episódio "Quem Observa os Observadores?" da série Star Trek - A Nova Geração, e o encerramento com os sorteios e as fotos dos participantes



ENCONTRO DO FÃ CLUBE JORNADA NAS ESTRELAS - FFEMG

Palestra: 19:30 às 20:00
Exibição de Episódios: 20:00 às 21:30

31 janeiro de 2014
Matriz BH - Terminal JK



STAR TREK

Entrada: consumo R\$12,00
Informações: (31) 3212 6122
www.matrizbh.com.br | www.ffemg.org



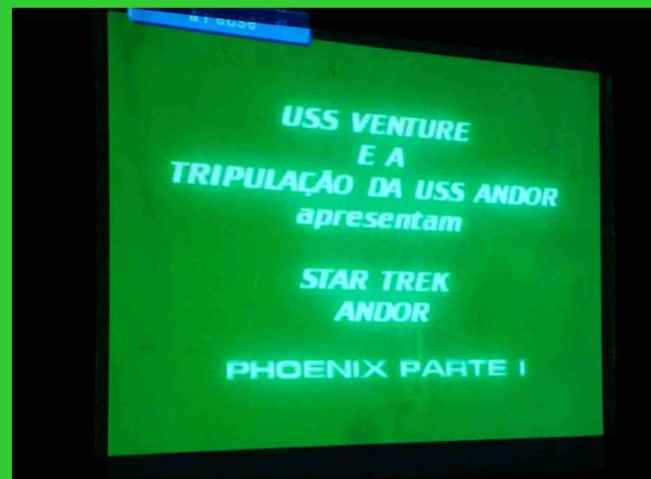
Frota Venture



Júlio César organizador do Evento e do Fã-clube: FFEMG - Federação da Frota Estelar de Minas Gerais



Palestra sobre o Grupo USS Venture pela Sra. Anna Janeway



Trailer do Fã-filme USS Andor Phoenix – Parte 1



Caio – Ganhador do DVD do Fã-filme do Grupo USS Venture



Membros do Grupo USS Venture e da FFEMG reunidos após o Evento

