



TRIBUNA QUARK

Data Estelar: 20110720

Ano 01 Número 01

www.ussventure.eng.br

**FAN FILM:
CHEGOU A VEZ
DA USS ANDOR**



Antenados:
PBEM - criatividade
por email

Conhecimento:
Separação da Seção
Disco

Momento Nog:
Miniaturas Star
Trek Hot wells

EDITORIAL

O ESPAÇO...A FRONTEIRA FINAL!

Você está a bordo da nave estelar USS Venture NCC 71854 da Federação Unida dos Planetas, em sua contínua missão de exploração em busca de novos mundos, novas vidas e civilizações, continuando a jornada de ir aonde nenhum homem já esteve. O Grupo USS Venture está lançando mais um instrumento de divulgação do Universo Star Trek em língua portuguesa. A TRIBUNA QUARK nasceu da necessidade de divulgação das atividades do Grupo USS Venture, em todas as suas áreas de atuação. O Objetivo deste periódico é informar a imensa legião de fans de Star Trek, aquilo que o Grupo USS

Venture vem desenvolvendo no website, no PBEM e no meta-universo do Second Life. A TRIBUNA QUARK já teve uma publicação piloto, porém agora está sendo oficialmente lançada pelo Grupo.

Nesta edição temos uma reportagem especial sobre o fan film que estamos desenvolvendo no Second Life, além de uma entrevista sobre a USS Andor na coluna da Frota Venture.

Na seção "Conhecimento Trekker" está sendo publicado um artigo sobre a separação das Seções Disco de algumas das naves da Frota Estelar, e a Coluna Antenados explica um pouco do PBEM – "Play By E-Mail" – um RPG por e-mail.

Almirante MDaniel Landman

Índice

Reportagem de Capa	04
Mercado Quark	07
Momento Nog	07
Conhecimento Trekker.....	08
Coluna Antenados.....	10
Frota Venture	10
Eventos	10
Publicações Venture	12

Expediente

MDaniel Landman
Editor Geral e Revisor

Lionel Mota
Design Gráfico

Marcelo R. Soulstar
Repórter SL

Shran Zeid
Colunista

Shran Zeid
EdwardKirk Franizzi
MDaniel Landman
Fotos e Imagens

Diversas Imagens foram retiradas de sites públicos da Internet e processadas para esta publicação.



Star Trek® e todas as séries derivadas, assim como os personagens e material produzido, são marcas registradas da Paramount Pictures, uma divisão da Viacom, com todos os seus direitos reservados. Este periódico aqui apresentado está sendo disponibilizado livremente ao público, e tem por finalidade apenas divulgar a série e compartilhar todo o conhecimento com as gerações futuras, sem fins lucrativos.

**O ESPAÇO...
A FRONTEIRA FINAL!
VOCÊ ESTÁ A BORDO DA NAVE ESTELAR
USS VENTURE NCC 71854 - CLASSE GALAXY
DA FEDERAÇÃO UNIDA DOS PLANETAS**



STAR TREK VENTURE

www.ussventure.eng.br





FAN FILM: CHEGOU A VEZ DA USS ANDOR

Por Shran Zeid e EdwardKirk Franizzi

O Grupo USS Venture está a um passo de concluir um dos nossos grandes sonhos: Produzir o primeiro FAN FILM genuinamente brasileiro baseado no Universo Star Trek.

O Fan Filme que está sendo produzido tem como base a nave USS Andor e sua tripulação, uma das naves estelares da Frota Venture. Este filme está sendo todo filmado dentro do meta-universo do Second Life, e nasceu no momento em que esta nave necessitava de uma atualização, pois não estava mais apta, devido a seu desenho inicial, ao serviço e missões designadas para sua tripulação. Desta forma foi iniciada a construção de uma nova nave, a USS Andor NCC 92095-A.

Entretanto, todos da Venture desejavam marcar esta despedida de uma forma mais digna para esta nave que esteve conosco em muitas missões, como ressalta o Oficial Tático da USS Andor EdwardKirk Franizzi, que esta dirigindo e editando este Fan Film:

“Pensei em dar um fim honroso para a nave em uma



Filmagens no interior da Ponte de Comando da USS Andor

batalha épica! Então pensei em um fan filme onde a USS Andor seria destruída e depois a tripulação ganharia a nova nave do mesmo nome. Em 2 dias tínhamos um roteiro, e em uma semana tínhamos o esboço do texto.”

“Várias pessoas estão engajadas em ajudar o fan filme se tornar uma realidade.”

“A produção teve colaboração da maioria do grupo que abraçou a idéia de tal forma que está se tornando um marco dentro da história do Grupo USS Venture. Várias pessoas estão engajadas em ajudar o fan filme se tornar uma realidade. O que agradeço imensamente”

No entanto, o roteiro tomou tamanha proporção, tornando a história tão intensa que a destruição da nave passou a ser mais um tópico dentro de uma gama de acontecimentos envolventes.



Reportagem de Capa



O Fan Filme está sendo produzido em duas partes (Phoenix - Parte 1 e Phoenix - Parte 2), dois episódios de 40 minutos cada, o que não foge dos padrões dos episódios das séries de Jornada nas Estrelas.

As músicas e todos os demais elementos, desde os diálogos até as raças, são fiéis ao universo de Jornada nas Estrelas. Também o tempo-espaço é fiel a realidade pós-guerra do Dominion vivida na USS Venture – Second Life, onde um grupo da elite militar cardassiano abandonam Cardássia, insatisfeitos com o novo governo civil implantado, fundando um grupo extremista auto denominado: “Armada Neo-Cardassiana”. Este Grupo quer Cardassia novamente como uma potência, e busca isso a todo custo, mesmo que custe vidas.

As patentes e os postos dos participantes do Fan Filme são exatamente os mesmos da USS Venture, fazendo do Fan Filme mais uma das aventuras vivida por nosso grupo neste universo.

Os dois episódios estão em fase final de gravação e edição, uma vez que estão sendo gravados e editados simultaneamente.

Os episódios Phoenix - Parte 1 e Phoenix - Parte 2 estarão disponíveis para o público em breve e cabe lembrar que o Fan Filme, bem como tudo feito pelo grupo USS Venture, é sem fins lucrativos, feito sempre de fãs para fãs.



Lembramos também que Star Trek® e todas as séries derivadas, assim como os personagens e material produzidos, são marcas registradas da Paramount Pictures, uma divisão da VIACOM, com todos os seus direitos reservados.

Este Fan Filme produzido será disponibilizado livremente ao público, e tem por finalidade apenas divulgar a série e compartilhar todo o seu conhecimento com as gerações futuras, sem fins lucrativos.

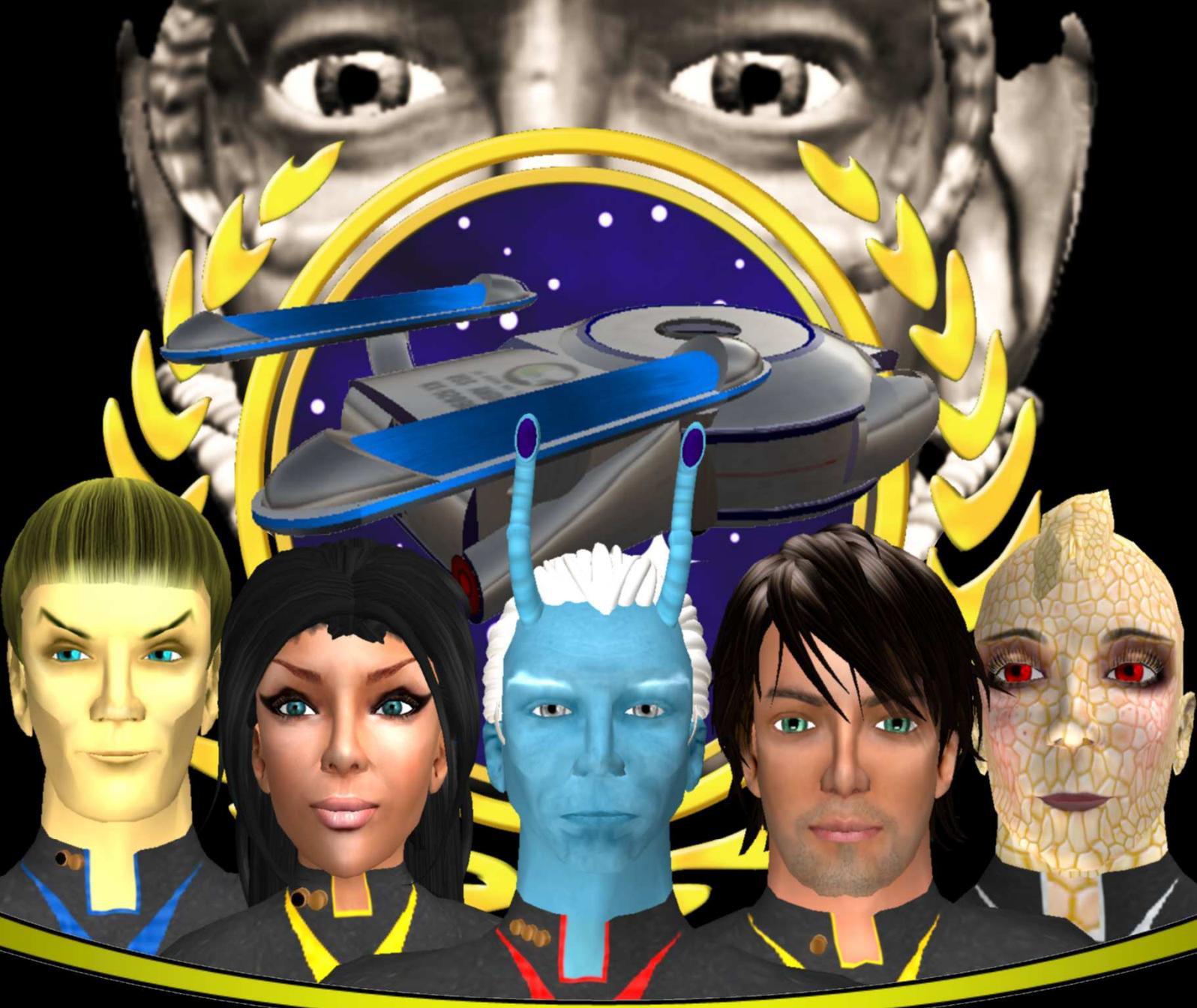


Mesa de Edição do Fan Filme

Para download do trailer, cartaz e novidades sobre o Fan Filme acessem nosso Fórum através do link:

<http://ussventure.1talk.net/t631-fa-filme-phoenix-parte-1-phoenix-parte-2>





STAR TREK

ANDOR

PHOENIX - PARTE 1

EM BREVE



Star Trek® e todas as séries derivadas, assim como os personagens, são marcas registradas da Paramount Pictures, uma divisão da Viacom, com todos os direitos reservados.
Fã Filme feito por fãs para fãs.
SEM FINS LUCRATIVOS.

Mercado Quark



O Mercado Quark é uma seção para apresentarmos o que temos de novidades de consumo para os fans de Jornada nas Estrelas, seja no Brasil, ou no exterior.

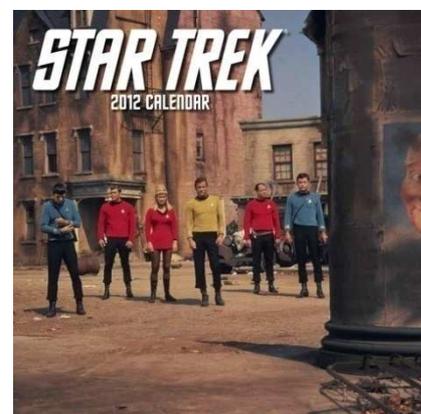
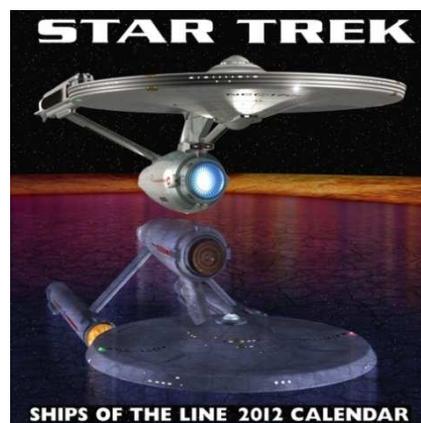
Nesta edição vamos falar sobre os novos calendários Star Trek de 2012, que já estão sendo vendidos nos sites especializados e no site oficial www.startrek.com.

Estes calendários foram produzidos pela Andrews McMeel Publishing LLC, sob licença da CBS Studios. São dois modelos: "Ships of the Line Calendar" e o "Star Trek: TOS Calendar" com imagens sensacionais de naves e da série clássica. O "Ships of the Line Calendar" é o mais procurado pelos fans, e a cada ano, o calendário inclui imagens impressionantes de naves Star Trek.

O calendário de 2012 começa com a capa refletindo USS Enterprise, uma reinvenção CG de uma pintura clássica produzida por Andrew Probert.

Dentre as diversas imagens, podemos destacar a do mês de novembro, baseada no episódio "Amanhã é Ontem" da série clássica, com o caça da Força Aérea Americana voando junto com a USS Enterprise NCC 1701, uma obra de Douglas E. Graves. Vejam algumas dessas imagens em:

<http://trekmovie.com/2011/06/27/exclusive-previews-of-2012-star-trek-calendars/>



Momento Nog



NAVES STAR TREK - HOT WELLS

No Momento Nog, você é a criança, apresentaremos sempre uma novidade entre brinquedos, jogos, naves, etc... Tudo para sua diversão, como essas lindas miniaturas de naves Star Trek da Hot Wells.

A Mattel anunciou uma edição especial "Star Trek Ultimate Fan Pack". Este "pack" vem com 6 naves em escala 7" (17,8 cm): Klingon Bird of Prey, USS Saratoga NCC-1867, USS Enterprise NCC-1701-A, Enterprise NX-01, USS Enterprise NCC-1701, Nave Mineradora Romulana Narada e jogo Star Trek "Scenelt DVD game".

Infelizmente este "pack" não foi comercializado no Brasil, sendo vendido apenas nos Estados Unidos por US\$80. Porém vale o registro para incluir este item na lista de encomendas a ser feita a um amigo que vai viajar.

USS VENTURE NCC 71854
www.ussventure.eng.br



Grupo USS Venture NCC 71854 desde 2002
ussventure@uol.com.br

07



Separação da Seção Disco

Quando as naves da Frota Estelar começaram a explorar regiões mais desconhecidas do espaço, a tripulação não teve outra escolha senão deixar suas famílias para trás, às vezes por períodos de vários anos, sem ver seus entes queridos novamente. Como os projetos das naves exploradoras progrediram bastante, tornou-se possível instalar alojamentos com capacidade para cônjuges e filhos viverem a bordo com seus pais.

Com essa população de civis a bordo das naves, e tendo em vista os possíveis problemas de explorar o desconhecido, muitas naves exploradoras, como a classe Galaxy, incorporaram um projeto de segurança muito importante: a Seção Disco que poderia ser separada do resto da nave.



Este desenvolvimento tecnológico permitiu que a tripulação da Frota Estelar pudesse enfrentar situações perigosas, enquanto suas famílias estariam em segurança, evacuadas para a Seção Disco, e fora da linha de fogo. Esse recurso também provou ser um salva-vidas no caso de uma violação núcleo de dobra. Todo o pessoal não essencial poderia ser evacuado para Seção Disco, longe da Seção de Engenharia que abriga o núcleo de dobra. A Seção Disco tem a oportunidade de alcançar uma distância segura, mantendo as baixas em um mínimo aceitável.



São 18 “Grampos” de encaixe na naves da classe Galaxy para fixar a Seção Disco no casco primário da Seção de Engenharia. Originalmente as separações foram projetadas para serem utilizadas em velocidades de sub-luz (impulso). Porém em 2364, a USS Enterprise NCC-1701-D realizou a primeira separação em velocidade dobra. Esta manobra foi possível devido a teoria que a Seção Disco, após sua separação, viajaria por um curto espaço de tempo em velocidade de dobra, devido a inércia, e depois desaceleraria para velocidade de impulso, uma vez que a Seção Disco é apenas movida por motores de impulso.





Conhecimento Trekker



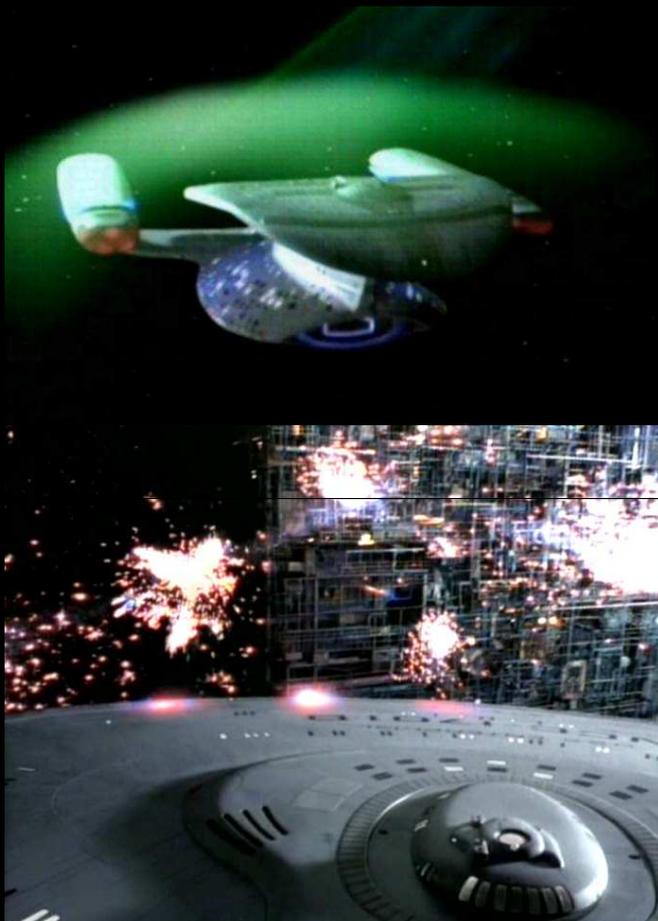
Projetada inicialmente com finalidade prática de colocar os civis fora de perigo, a Seção Disco também pode ser usada para obter uma vantagem tática. Basicamente em todas as naves da Frota Estelar a ponte principal se localizada na Seção Disco e uma ponte específica de batalha está localizado na Seção de Engenharia no casco principal.

Utilizando duas naves, em vez de uma, é mais fácil de desviar e atacar uma nave inimiga de diferentes locais. Esta proposta gerou uma classe de naves que utilizam este princípio para realizar ataque denominado modo multivetor. A classe Prometheus é um exemplo deste novo conceito de naves da Frota Estelar.



Os oficiais da Frota Estelar recebem treinamento para pousar as Seções Disco em planetas ou luas quando em uma situação de emergência. Esta manobra é raramente realizada, recomendada apenas nos piores cenários, quando todas as outras possibilidades tenham sido esgotadas.

Quando a USS Enterprise-D foi atacada pela nave Klingon D-12 - Bird of Prey, que tinha obtido as frequências dos escudos, causou uma violação do núcleo de dobra. A Seção Disco foi utilizada para evacuar toda a tripulação, que caiu no planeta Veridian III devido a onda de choque causada pela explosão da Seção Disco da Enterprise. A Seção Disco ainda foi capaz de ser pilotada o suficiente para permanecer intacta. No entanto, uma Seção Disco normalmente não tem capacidade suficiente por si própria para decolar e voltar ao espaço.



Artigo por: MDaniel Landman
Fonte: Federation Starship Datalink
Publicado no site da USS Venture na data estelar 20110713





Eventos

PBEM – Criatividade por e-mail

PBEM é a sigla para Play By E-Mail. Significa um Role Play por e-mail, onde os participantes da USS Venture assumem seus postos dentro da nave e simulam a vida a bordo de uma Nave Estelar da Federação, com todas as suas facilidades, mas também com todos os seus deveres.

Um PBEM para funcionar deve estar atrelado a um mecanismo de distribuição simultânea de e-mail, que no caso específico da USS Venture, utilizamos o YAHOO GROUPS. O membro da tripulação manda seu e-mail para o Grupo, e este o distribui a toda tripulação que interage entre si.

A jogabilidade se dá pela montagem padronizada dos e-mails, onde além de suas “falas”, são incluídas as “falas” do outro tripulante que está interagindo na ação, dando continuidade à ação que está ocorrendo de forma dinâmica. Participar de um RPG neste estilo envolve criatividade na condução do enredo e conceitos éticos relacionados ao Universo Star Trek. Quem quiser participar desta aventura pode se cadastrar no Grupo no endereço abaixo, pois estamos iniciando a Missão 17.

<http://br.groups.yahoo.com/group/ussventure71854/?yguid=163021488>

Maratona Jornada nas Estrelas
45 Anos dia 23/07/2011 –
Livraria Cultura Shopping
Bourbon , 30/07/2011 – FNAC
Paulista , e 06/08/2011 –
Livraria Saraiva Center Norte –
São Paulo, SP

16º Convenção Trekker da
FPU em 06/08/2011 - Memorial
de Curitiba – Curitiba, PR

Cerimônia de Promoção e
Entrega de Medalhas do Grupo
USS Venture em 07/08/2011 –
Senado Romulano – Land do
Second Life

4ª Convenção Trekinrio em 04,
05 e 06/09/2011 – Planetário
da Gávea – Rio de Janeiro, RJ

Frota Venture



NAVE USS ANDOR NX 92095

por Marcelo Rodrigues Soulstar

Este mês realizamos uma entrevista com o Comandante da USS Andor, Shran Zeid para conhecermos um pouco mais desta nave.

TQ: Qual foi a principal missão desenvolvida pela Andor?

Shran: Como todas as naves da Frota Venture, a missão da Andor é defender o espaço Cardassiano da ameaça Neo-Cardassiana. A característica da Andor é de uma nave de exploração em espaço profundo, tendo uma grande autonomia e um espaço interno amplo, sendo missões de cunho

científico e exploratório sua principal designação.

TQ: Como funciona o Escudo Real e Polarização do casco?

Shran: O escudo protege a nave em momentos críticos, dando o tempo necessário para a nave se preparar para combate. Com este escudo levantado, a nave não pode efetuar disparos. Quando a nave aciona a polarização do casco, o escudo é desativado, sendo possível atirar, e a nave inimiga só consegue efetuar danos reais a USS Andor quando acerta locais específicos.



TQ: Descreva a função de invisibilidade e por quem foi desenvolvida?

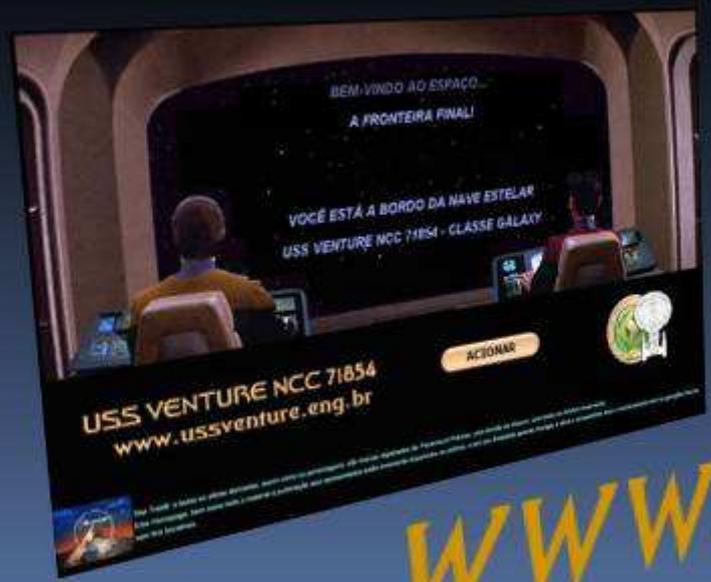
Shran: A função de invisibilidade serve para camuflar a nave em situações que seja necessário. Esta função foi desenvolvida por várias pessoas, em um trabalho de grupo, como tudo que foi feito aqui na Venture.





- Artigos...
- Fórum...
- Tecnologia....
- Dados Diversos...
- Downloads...
- Second Life...
- Jogos Star Trek...
- Sinopses de Episódios...

A USS Venture em sua contínua missão de divulgar o Universo Star Trek em língua Portuguesa.



www.ussventure.eng.br



Nova publicação para a Coleção de Revistas em Quadrinhos

Com muita alegria o Grupo USS Venture apresenta a terceira publicação da nossa coleção de revistas em quadrinhos, baseada em uma Missão de treinamento realizada em nossas dependências no Second Life.

Decidimos elaborar estas revistas em quadrinhos eletrônicas como uma colaboração do Grupo a este imenso Universo Expandido de Jornada nas Estrelas (Star Trek), mas genuinamente em língua portuguesa, seguindo as diretrizes de nosso Grupo de produzir material de qualidade em português.

A Missão Salto Temporal, foi uma das missões da USS Andor realizada pelos próprios membros da tripulação desta nave no meta-universo do Second Life.

Esperamos que todos os amantes do Universo Star Trek gostem do resultado final. Esta Revista em Quadrinhos eletrônica está disponível para download no site da USS Venture (www.ussventure.eng.br).

Como Almirante em comando do Grupo USS Venture gostaria de agradecer a todos pela participação, criatividade e pela dedicação na elaboração desta publicação, principalmente ao Sr. Sanival Writer, pela montagem das fotos e adaptação da missão ao formato de revista em quadrinhos.

Esta é uma continuidade do objetivo do Grupo USS Venture de divulgar nossas aventuras, missões e simulações virtuais.



Números Anteriores da Coleção

No site da USS Venture é possível ter acesso totalmente gratuito aos números anteriores das revistas publicadas:

A “Missão Asteróide” foi a revista piloto de nossa coleção. Esta missão se passa a bordo da USS Adventure NCC 74508, uma das naves que atualmente compõe a Frota Venture.

Um asteróide entra no Sistema Pollux, e a USS Adventure é enviada pela Frota Estelar para interceptar este asteróide, e recolher o maior número de cristais de Dillitium identificados por sondagens anteriores no interior do asteróide.

No segundo numero, a “Missão Borg - 2” é desenvolvida a bordo da nave capitânia da Frota, a USS Venture NCC 71854. uma nave classe Galaxy.

A tripulação recebe ordens da Frota Estelar para dar auxílio a USS Saratoga, nave de Ciências, que segundo a última transmissão, estava sobre ataque. Ao se depararem com os Borg começa uma operação de resgate de sobreviventes e destruição de uma arma de assimilação em massa.

Não deixe de conhecer e aproveitar estas revistas do Universo Star Trek totalmente em português.

