

# UMA EXPERIÊNCIA STAR TREK no SECOND LIFE



COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

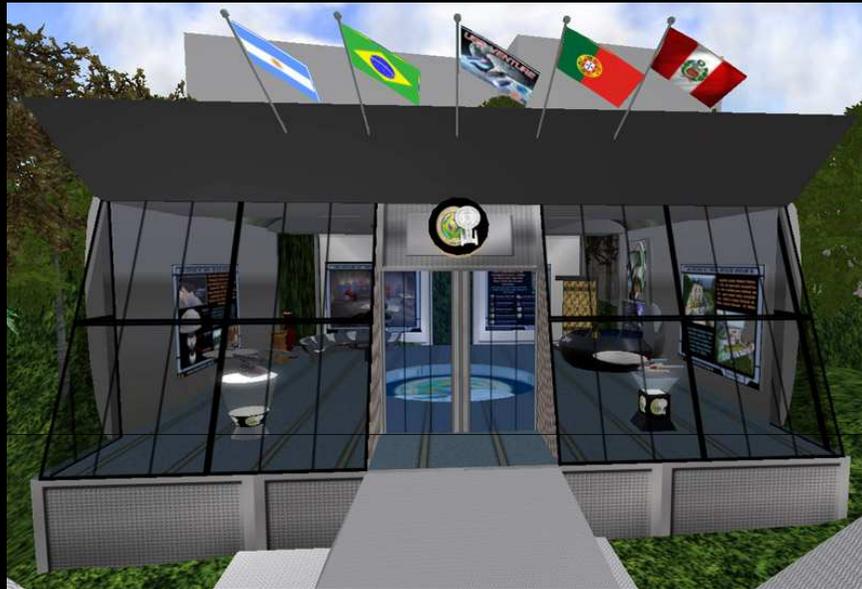
**USS VENTURE NCC 71854**  
**[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)**



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
**[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)**



Imagine Acordar no Século 24...



Pilotar um Módulo Orbital...



Entrar em uma Estação espacial...



e Participar de uma Simulação.



**USS VENTURE NCC 71854**  
**[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)**

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
**[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)**



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

**Parece impossível?** Pois é, a tecnologia transformou este sonho de todo fan trekker em realidade. Estamos falando do Second Life e de como podemos ter uma experiência do Universo de Jornada nas Estrelas aqui e agora!

## Vamos primeiro entender o que é este ambiente virtual:

O Second Life (também abreviado simplesmente por SL) é um ambiente virtual e tridimensional que simula em alguns aspectos a vida real e social do ser humano. Foi desenvolvido em 2003 e é mantido pela empresa Linden Lab.

Dependendo do tipo de uso pode ser encarado como um jogo, um simulador, ou comércio virtual ou uma rede social.



USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL



O nome "Second Life" significa em inglês "segunda vida" que pode ser interpretado como uma "vida paralela", uma segunda vida além da vida "principal", "real". Dentro do próprio simulador, o jargão utilizado para se referir à "primeira vida", ou seja, à vida real do usuário, é "RL" ou "Real Life" que se traduz literalmente por "vida real".



## O Second Life é apenas um Jogo?

Muitas vezes o SL é denominado por muitos como um simples jogo, porém de forma geral, não existem pontos, pontuação, vencedores ou perdedores, níveis, objetivos estratégicos, ou algum enredo próprio, características essenciais dos jogos on-line. Os usuários podem visitar este mundo virtual quase como se fossem lugares reais, explorando, conhecendo outros moradores, socializando, participando de atividades individuais e de grupos. Também poderão criar, fazer, usar objetos e itens, e comprar itens (propriedade virtual) ou utilizar serviços de terceiros. Atualmente é o que mais se aproxima de uma realidade virtual em 3D.



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

Neste Universo Virtual utilizamos um personagem chamado de AVATAR que irá se locomover pelos diversos ambientes 3D montados dentro do Second Life (SL). Estes ambientes são construídos pelos próprios usuários ou empresas utilizando ferramentas internas de construção. Os terrenos onde estes ambientes são construídos são denominados de "Ilhas" ou SIMs em inglês.



## Lugares, Ilhas e Grupos Temáticos:

Ao logo desses anos foram criadas e desenvolvidas várias "Ilhas" e Grupos temáticos referentes aos diversos seriados SCIFI. Pessoas se juntam de todos os cantos do planeta, para nesta segunda vida, vivenciar o Universo Preferido, principalmente pela flexibilidade e interatividade deste mundo virtual.

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

Quanto aos personagens eles podem ter a aparência que quiserem, pois são modificáveis a qualquer tempo. Sendo assim, os fans de Jornada podem assumir a aparência e os costumes da Raça que desejarem, e viver essa "segunda vida" como um Romulano, Klingon, Vulcano, Andoriano, ou até como um simples humano.

## Star Trek no SL:

Utilizar o Second Life é como viver em outra vida, porém virtualmente em 3D.

A liberdade que o simulador lhe dá é incrível, permitindo que você trace uma vida paralela à vida real, concretizando e realizando seus planos até então impossíveis de serem atingidos em nosso mundo, principalmente aqueles relacionados a uma Vida Star Trek.



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL



Os cenários dos ambientes em terceira dimensão podem ser criados e modelados, tornando-se completamente interativos, onde qualquer objeto encontrado em sua jornada viabilizará a sua interação conforme sua respectiva função.

Existem vários lugares que simulam os ambientes da franquia. Podemos citar o Museu Star Trek e a UFS (United Federation Starfleet), dentre outros Grupos Internacionais.

## Os Grupos Brasileiros estão presentes?

A participação brasileira neste ambiente trekker tem aumentado nestes últimos anos, o grupo precursor foi a FFESP (Federação da Frota Estelar de São Paulo). Outro Grupo presente no SL é a TREKinRIO. Este fã clube carioca conta com uma sede onde estão presentes em conjunto a FEDF - Frota Estelar do Distrito Federal e a FFERJ – Federação da Frota Estelar do Rio de Janeiro.



USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018

[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

O Grupo USS Venture, na data estelar 080405 (04/05/2008), iniciou o processo de implantação de sua Estação de Treinamento e hoje conta com uma estrutura própria onde são desenvolvidas diversas atividades diariamente, sejam aulas, treinamentos, simulações, Grupos Avançados, tudo baseado no Universo Star Trek.



## Desenvolvimento pessoal:

Como na franquia, os membros interessados em se aprofundar no conhecimento do universo Star Trek podem freqüentar uma Academia, onde terão aulas sobre os mais diversos assuntos desde engenharia dos motores de dobra até a formação dos planetas.

Porém quem desejar apenas conviver num ambiente Star Trek pode ser um simples civil do século 24.



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

## Atividades Frequentes do Grupo USS Venture no Second Life:

a) **Pilotar uma Nave:** Além de poder construir e desenvolver sua própria nave, você pode pilotá-la pelos ambientes. No Grupo temos inclusive naves para combates.



b) **Aulas da Academia da Frota:** Temos uma Academia totalmente operacional com aulas automáticas, biblioteca, acesso a Internet de dentro do SL e uma tela para exibição de Vídeos e TVs com transmissão on line.

c) **Simulações:** Utilizando um Holodeck, podemos simular missões em diversas pontes de comando das naves da Franquia e também diversos ambientes alienígenas, construídos e desenvolvidos pelo Grupo.



COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.

Data Estelar 20091018

[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

## Atividades Frequentes do Grupo USS Venture no Second Life:

d) **Exposições Culturais:** A Estação Serenity foi desenvolvida para, além de possibilitar a moradia dos tripulantes, ser um centro cultural e de entretenimento dentro do Grupo.



e) **Cerimônias de Promoção:** Conforme o desenvolvimento pessoal de cada membro e a sua participação, sua patente vai sendo atualizada, seguindo o padrão da Frota Estelar. Medalhas também são concedidas a quem se destaca.

f) **Grupos Avançados:** Para explorar todas as possibilidades do SL, saímos em Grupos Avançados a Lands diversas, com temática Star Trek ou simplesmente alienígenas. Lugares interessantes já foram visitados.



COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018

[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

## Principais Construções na Land do Grupo USS Venture:



**Estações Venture e Serenity**



**Templo Vulcano de P'Jem**



**Tribunal Klingon**



**Jardim Betazed**

**USS VENTURE NCC 71854**  
**[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)**



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
**[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)**

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

## Principais Locais Star Trek: UFS – United Federation Starfilet



Deck de Engenharia - Estação Tranquility



USS Adventure na Estação Cascadia



Construções de Solo da UFS

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

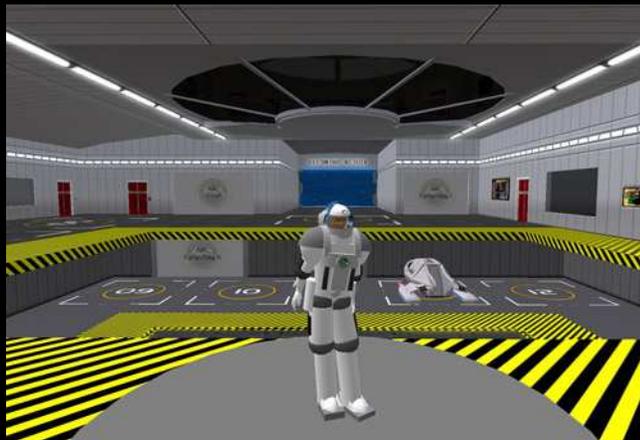
## Principais Locais Star Trek: GFC – Galaxy Fleet Command



Estação Deep Space Nine - GFC



Doca da Estação deep Space Nine



Hangar de Navas Auxiliares



Construções de Solo da GFC

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

## Principais Locais Star Trek: TREKinRIO, FEDF e FFERJ



Centro cultural trekker



Starbase 18 - FREEDOM



Praça Phoenix



Uniformes da TREKinRIO no SL

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# USS VENTURE NCC 71854 - ESTAÇÃO VENTURE SL

## Principais Locais Star Trek: FFESP



Base Lunar da FFESP



Hangar de Base



Auditório da Base Lunar



Uniforme da FFESP no SL

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

USS VENTURE NCC 71854  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.  
Data Estelar 20091018  
[www.ussventure.eng.br](http://www.ussventure.eng.br)



# REFERÊNCIAS E FONTES

## Artigo Original Por:

Tem. Com. Borak Kirax - USS Venture NCC 71854

[http://www.ussventure.eng.br/LCARS-Terminal\\_net\\_arquivos/Artigos/080530.htm](http://www.ussventure.eng.br/LCARS-Terminal_net_arquivos/Artigos/080530.htm)

## Montagem e Arte Final:

Alm. MDaniel Landman - USS Venture NCC 71854

## Fontes de Imagens:

USS Venture SL

UFS – United Federation Starfleet

GFC – Galaxy Fleet Command

TREKinRIO SL

FFESP SL



Star Trek® e todas as séries derivadas, assim como os personagens, são marcas registradas da Paramount Pictures, uma divisão da Viacom, com todos os direitos reservados.

Esta Homepage, bem como todo o material e publicação aqui apresentados estão livremente disponíveis ao público, e tem por finalidade apenas divulgar a série e compartilhar todo o conhecimento com as gerações futuras, sem fins lucrativos.

COPYRIGHT 2002/2009 MDANIEL

**USS VENTURE NCC 71854**  
**www.ussventure.eng.br**



Grupo USS Venture NCC 71854, desde 2002.

Data Estelar 20091018

**www.ussventure.eng.br**

